# Les projets ISN / ISN

## 19/03/2020

## Présentation

Il s’agir de poursuivre les projets à votre rythme en utilisant les outils qui sont à notre disposition et ceux qui sont à trouver.

Nous allons davantage utiliser la solution Teams et je j’utiliserai désormais ce site pour nos échanges.

J’ai créé un canal de communication pour chaque projet afin de faciliter le suivi de nos échanges. Ces canaux sont spécifiques à chaque projet mais s’il y a des échanges qui concernent plusieurs projets, ce qui sera la cas pour la partie Web, nous partagerons des informations communes.

Je propose pour la semaine prochaine un moment d’échange en direct d’une heure max pour chacun des projets.

Indiquez-moi (sur Teams) :

* Si vous un ordinateur connecté à Internet à votre disposition,
* si oui, une solution d’échange en direct que vous utilisez ou que vous souhaiteriez utiliser.
* Un créneau horaire de 1h qui conviendrait. Ce sera projet par projet donc quand vous êtes à deux, convenez entre vous de cette heure de disponibilité.

 Si vous n’avez pas d’outils particuliers, je vous en proposerai.

## Projet Assasins’Creed

Poursuivre la documentation/ présentation de votre projet.

Avancer sur la partie Web : je recherche actuellement une solution pérenne pour la partie Web permettant d’utiliser Python et le Flask.

## Projet Voiture

Poursuivre la documentation/ présentation de votre projet.

Réaliser l’interface Web de commande de la voiture. Pour cela, utiliser un simple traitement de texte comme notepad et votre navigateur pour visualiser le résultat. Vous avez la possibilité, dans les pages de cours présentées ci-dessous, d’utiliser le site Trinket.io. A vous de voir la solution qui vous convient.

Lien vers les pages du Dokuwiki cours pour vous aider ; réaliser les activités proposées ; ne faites pas que les lire mais écrivez ce qui est présenté et tester-le.

* Activité HTML N°1 : <https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/doku.php/isn/html1>
* Activité CSS N°1 : <https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/doku.php/isn/css1>
* Activité HTML N°2 : <https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/doku.php/isn/html2>
* Activité CSS N°2 : <https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/doku.php/isn/css2>
* Activité HTML N°3 - les formulaires - ACTIVITE IMPORTANTE : <https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/doku.php/isn/html3>
* Activité Javascript N°1 - interagir avec la page HTML – ACTIVITE IMPORTANTE : <https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/doku.php/isn/javascript1>

Je recherche actuellement une solution pérenne pour la partie Web permettant d’utiliser Python et le Flask.

## Projet Gestionnaire de mot de passe

Poursuivre la documentation/ présentation de votre projet.

Voici des documents à consulter pour alimenter la partie documentation du projet – tu peux en trouver d’autres et t’en servir également :

* <https://www.cnil.fr/fr/les-conseils-de-la-cnil-pour-un-bon-mot-de-passe>
* <https://www.ssi.gouv.fr/guide/mot-de-passe/>

Avancer sur les Websockets ; Lien vers les pages du Dokuwiki cours pour t’aider :

* Cours : gérer un websocket avec Flask : <https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/doku.php/isn/websocketflask_01>
* Activité : les bases des websockets avec Flask-socketio : <https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/doku.php/isn/websocketflask_02>
* Activité : première application websocket avec Flask-socketio : <https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/doku.php/isn/websocketflask_03>

Je recherche actuellement une solution pérenne pour la partie Web permettant d’utiliser Python et le Flask.