

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5 </head>
6 <body>
7   <span id="messagerecu">En attente d'un message du serveur</span><br />
8   <input type="button" name="envoi" id="envoi" value="Envoyer message"/>
9   <script>
10    // selectionner la balise <span> avec son id
11    var affichemessage = document.getElementById('messagerecu');
12    // creation du websocket client vers le websocket serveur du Raspberry
13
14    // création du message initial
15    var messageEnvoye = {
16      'texteDebut' : 'J\'envoie message ',
17      'numero': 1,
18      'texteFin': ' au serveur.',
19    };
20
21    var ws = new WebSocket("ws://10.3.141.1:5678/");
22
23    ws.onmessage = function (event) {
24      //affiche le message reçu dans la balise <span>
25      messageRecu = JSON.parse(event.data)
26      affichemessage.innerHTML = messageRecu["texte"] + messageRecu["numero"];
27    };
28    // Ajout d'un gestionnaire d'événement sur le bouton
29    var envoi = document.getElementById('envoi')
30    envoi.addEventListener('click',envoyerMessage);
31
32    // fonction qui envoie un message au format JSON au serveur
33    function envoyerMessage() {
34      // la methode stringify() convertit le tableau associatif au formart JSON
35      messageEnvoyeJSON = JSON.stringify(messageEnvoye );
36      ws.send(messageEnvoyeJSON );
37      // incrementer le numero du message
38      messageEnvoye["numero"] += 1;
39    }
40   </script>
41 </body>
42 </html>
```