# **Tutoriel Projet - CRAB : Gérer les ressources**

Vous avez créé votre projet et défini les différentes et ressources. Il est nécessaire maintenant d'affecter les ressources aux tâches du projet, en indiquant qui va travailler, combien de temps, à quel taux (à temps plein ou à temps partiel).

## Affecter une ressource à une tâche

Atention : n'affectez pas de ressources aux jalons ou aux tâches récapitulatives.

- Sélectionnez la tâche n°3 2.1 Conception / Maquettage dans le Diagramme de Gantt ;
- Affichez l'onglet Ressource du Ruban, puis cliquez sur le bouton Affecter les ressources de la zone Affectations. Autre
- méthode, cliquez-droit sur le nom de la tâche et sélectionnez l'option Affecter les ressources dans le menu contextuel ;
- Sélectionnez la ressource **Maquettiste** et saisissez la valeur **2** dans la colonne **Unités** puis validez. La ressource est maintenant affectée à la tâche.

Affecte	er les ressources	na -				×	
Tâche : Conception / Maquettage           +         Options de la liste des ressources           Ressources issues de Site Web CRAB_4							
	Maquettiste					Affecter	
	Nom de la ressource	D/E	Unités	Coût			
<ul> <li>✓</li> </ul>	Maquettiste		2,00	30 000,00 €		Supprimer	
	Architecte						
	Chef de projet					<u>R</u> emplacer	
	Développeur						
						<u>G</u> raphique	
						Fermer	
						Aida	
						Alue	
					-		
Main	Maintenez la touche Ctrl enfoncée et cliquez pour sélectionner plusieurs ressources.						

Le coût affiché tient compte de la durée de la tâche (30 jours), du coût ou Taux standard de 500 € / jour et du nom de maquettistes c'est-àdire 2. 30 000 = 30 \* 500 \*2

2	-3	4 2 Conception / Maquettage	50 jrs	Lun 01/10/18	Lun 10/12/1
3	-3	2.1 Conception / Maquettage	30 jrs	Lun 01/10/18	Lun 12/11/18
4		2.2 Documentation	20 jrs	Mar 13/11/18	Lun 10/12/18



#### Cas particulier du pilotage du projet :

Le pilotage du projet est une charge particulière :

- Elle dure tout le temps du projet ;
- Elle ne mobilise le temps de travail d'une personne qu'un moment dans la journée,
- Le chef de projet (vous) êtes **en congé du 10 au 16 décembre 2018** soit 5 jours. Vous ne travaillerez donc que **185 jours** et non 190 jours sur le projet.

Vous allez le gérer de la manière suivante :

- Le Chef de projet va utiliser une heure chaque jour sur ses 7 heures de travail pour le suivi du projet ;
- Réduisez la durée de la tâche Pilotage à 185 jours,
- Affectez la ressource Chef de projet à la tâche n°22 12 Pilotage en indiquant comme unité 0,14 (ce qui correspond à 1 heure sur les 7 de la journée).

#### Autre méthode pour afficher / saisir les ressources à affecter à une tâche :

C'est la méthode la plus complète, car la tâche sur laquelle vous allez affecter les ressources est entièrement détaillée dans une fiche.

• Dans l'onglet Affichage du Ruban, cochez l'option Détails de la zone Fractionner l'affichage et sélectionnez Formulaire tâche dans la liste déroulante :

21 <b>22</b> 23	<b>-</b> 11 <b>-</b> 12 <b>-</b> 13	1 Déploiement 2 Pilotage 3 Fin du projet		10 jrs 185 jr 0 jr	Jeu 20/06/19 s Lun 01/10/18 Mer 03/07/19	Mer 03/07/19 Mer 03/07/19 Mer 03/07/19	19DD 1DD;21DF 21		Chef de projet[0,14]
No <u>m</u> : Dé <u>b</u> ut: N <sup>o</sup> 1	Pilotage Lun 01/10/18 Nom de la ressource Chef de projet	Dur Ein : Unités 0,14	ée : 185 jrs [ Mer 03/07/19 Traxail 181,3h	<u>P</u> ilotée pa	ar l'effort Planifiées Type de tâche : Nom du prédécesseur Lancement du projet Déploiement	manuellement Unités fixe ~ C	Pré <u>c</u> % ac <u>h</u> evé : Type Décalage DO Oj DF Oj	Suiv 0%	

Vous pouvez vérifier qu'il y a 181,3 heures de travail pour les 185 jours de suivi du projet par le chef de projet.

Remarque : Pour supprimer ce fractionnement de l'écran, dans l'onglet **Affichage** du **Ruban**, décochez l'option **Détails** de la zone **Fractionner l'affichage**.

Vous allez maintenant affecter deux ressources différentes à la même tâche :

- Sélectionnez la tâche n°18 8. Recette fonctionnelle ; Cliquez-droit pour sélectionnez l'option Affecter les ressources dans le menu contextuel ;
- Sélectionnez les deux ressources Chef de projet et Développeur à l'aide de [Ctrl] + clic, puis cliquez sur le bouton Affecter de la fenêtre Affecter les ressources ;
- MS Project a affecté les deux ressources à la tâche sélectionnée avec la quantité standard, soit 1.

Affecte	er les ressources			-		×
Tâche + Q R <u>e</u> sso	: Recette fonctionnelle options de la liste des ressource ources issues de Site Web CRAE	s 3				
	Architecte					Affecter
	Nom de la ressource	D/E	Unités	Coût		
✓	Chef de projet		1,00	16 000,00 €		Supprimer
<ul> <li>✓</li> </ul>	Développeur		1,00	8 000,00 €	]	
	Architecte				]	Remplacer
	Maquettiste					
	Suivi projet					Graphique
						Fermer
						Aido
						Alde
					Ŧ	
Main	tenez la touche Ctrl enfoncée	et cliquez p	oour sélectio	nner plusieurs ressource	s.	

MS Project permet de savoir si la ressource que vous allez affecter est disponible pour travailler sur cette tâche ou si elle est en **surutilisation** :

- Sélectionnez la tâche Recette fonctionnelle dans le Diagramme de Gantt et la ressource Chef de projet dans la fenêtre Affecter les ressources, puis cliquez sur le bouton Graphique de la fenêtre Affecter les ressources ;
- MS Project fractionne l'écran et affiche le Graphe des ressources dans la partie inférieure de l'écran ;
- Cliquez sur le bouton Fermer pour fermer la fenêtre Affecter les ressources ;
- Utilisez la barre de défilement horizontal en bas de l'écran pour vous déplacer dans le graphique pendant la durée de la tâche ; les deux parties de l'affichage étant synchronisées, vous voyez toujours les barres de tâches et l'histogramme de charge ensemble.
- Pour la ressource Chef de projet il y a surutilisation (indiqué en rouge) pour la tâche Recette fonctionnelle car il travaille 7 heures pour la tâche Recette fonctionnelle et 1 heure pour la tâche Pilotage soit 1,14 jours;

Corrigez cela en indiquant pour la tâche Recette fonctionnelle une Unité de 0,86 (6 heures sur 7 heures).

١ff	ecte	r les ressources	-				×
Tâ H	iche O	: Recette fonctionnelle ptions de la liste des ressources	3				
	2550	0,86				*	Affecter
		Nom de la ressource	D/E	Unités	Coût		
	4	Chef de projet		0,86 🔶	16 000,00 €		Supprimer
	4	Développeur		1,00	8 000,00 €		
		Architecte					Remplacer
		Maquettiste					
							Graphique
							<b></b>
							Fermer
							Aide
						-	
1	Main	tenez la touche Ctrl enfoncée e	t diquez p	our sélection	nner plusieurs ressour	ces.	

En conséquence, la durée de la tâche **Recette fonctionnelle** a été rallongée à plus de **23** jours. La durée totale du projet est maintenant de **193,26 jours** et celui-ci se terminera le **9/07/2019**.

Visualisez le **coût estimé** du projet en affichant les colonnes supplémentaires puis les statistiques :

- A partir du Diagramme de Gantt, cliquez sur la colonne Durée pour la sélectionner ;
- Dans l'onglet Format du Ruban, cliquez sur Insérer une colonne ;

Une nouvelle colonne est affichée avec la liste des champs possibles.

• Choisissez le champ **Coût** pour afficher les différents coût : coût du projet, coût de chaque tâche, coût des tâches récapitulatives.

	Début	Début Fin			
En cours	Lun 01/10/18 Mar 09/07				
Planning de référence		NC		N	
Réel		NC		NC	
Variation		Oj		(	
	Durée	Trav	ail	Coût	
En cours	193,26j		881,3h	74 720,00	
Planning de référence	0j		0h	0,00	
Réel	0j		0h	0,00	
Restant	193,26j		881,3h	74 720,00	

Exercice 9 Affecter les ressources :

Procédez de la même manière pour définir affecter les ressources à l'aide du tableau ci-dessous (ne réaffectez pas aux tâches les ressources assignées précédemment) et visualiser le coût par tâche et le coût total du projet.

Nom de la tâche	Ressources
Conception / Maquettage	Deux maquettistes
Documentation	Un développeur
Validation des charges	Le Chef de projet (unité de 0,86 (6 heures sur 7 heures)
Conception de l'architecture technique	Deux architectes
Conceptions des développements	
Écrans	Deux développeurs
Contrôles	Deux développeurs
Sécurité	Deux développeurs
Simulations (Tests techniques)	Un développeur
Réalisation des développements	
Écrans	Un développeur
Contrôles	Deux développeurs
Sécurité	Deux développeurs
Simulations (Tests techniques)	Deux développeurs
Recette fonctionnelle	Le Chef de projet + un développeur
Formation utilisateurs	Deux développeurs
Déploiement	Deux développeurs
Pilotage	Le Chef de projet

**Remarque** : lors de l'affectation de la ressource **Chef de projet** à la tâche n°5 **3 Validation des charges**, le nombre de jours de la tâche reste inchangé alors la date de début la tâche passe du 11/12/18 au 17/12/18. En effet celui-ci est en **congés du 10 au 16 décembre 2018**.

### Vous devriez obtenir le diagramme de Gantt suivant ;

#### Remarques :

- La date de fin du projet est maintenant prévue pour le 15 juillet 2019 ;
- Le coût total du projet est de 293 600,00 €.

### Contrôler l'utilisation des ressources

Après avoir affecté vos ressources aux différentes tâches, vous pouvez maintenant vérifier que vous avez suffisamment de personnel pour réaliser le projet, c'est-à-dire qu'aucune ressource n'est utilisée au-delà de sa capacité de travail.

L'utilisation des ressources peut être affichée seule, ou conjointement avec un Diagramme de Gantt.

• Cliquez sur la flèche de liste du bouton **Diagramme de Gantt** puis sélectionnez l'affichage **Répartition des ressources** dans la boîte de dialogue **Plus d'affichages** et cliquez sur **Appliquer**;

Les jalons du projet, pour lesquels aucune ressource n'a été affectée, sont regroupés sous la pseudo-ressource Non affectée.

- Dans le tableau Utilisation des ressources, sélectionnez la ressource Chef de projet et faites afficher les détails (Onglet Affichage et cochez Détails) ;
  - Dans la partie supérieure de l'écran, vous pouvez visualiser le détail des affectations de la ressource afin de connaître le nombre d'heures de travail sur chaque mois.
  - Dans la partie inférieure de l'écran, ne s'affiche plus que les tâches sur lesquelles travaille le Chef de projet, en précisant la durée des tâches. Pour afficher le coût rajouter la colonne coût ;

## Retour à l'activité

• A2 - Tutoriel Microsoft Project pour le contexte CRAB

From: / - Les cours du BTS SIO

Permanent link: /doku.php/si7/si7.a2tutoriel\_4

Last update: 2017/09/21 11:41

