GLPI - La création des entités et des lieux

Présentation

Les **entités** ont un rôle important dans GLPI en permettant de placer **géographiquement** les éléments de l'inventaire (matériels, utilisateurs). Ce sont des sous-ensembles de la structure gérée par GLPI et se présentent sous la forme d'un découpage arborescent afin de représenter au mieux la réalité (par exemple : Bâtiment/Étage/Salle ou bien Pays/Région/ville).

Ce découpage permet également de gérer les **droits donnés aux utilisateurs** en restreignant la configuration et la visibilité pour chaque utilisateur à une ou plusieurs branches de cette arborescence.

Pour affiner ensuite la localisation des équipements on définit les lieux où ils se trouvent.

Par exemple : on ne pourra pas rattacher un ordinateur à un commutateur s'ils ne sont pas dans un même lieu. Quand un technicien doit intervenir sur une machine, il doit savoir exactement où elle se trouve et éventuellement à quel port du commutateur elle est connectée.

L'arborescence actuelle

La création de l'arborescence d'entités

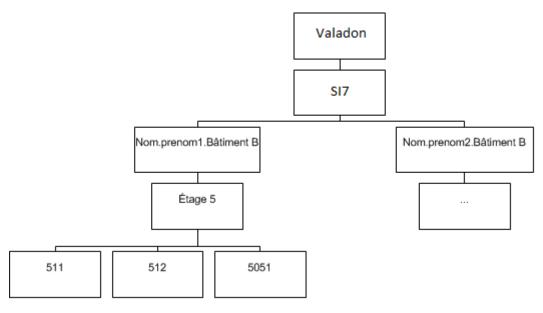
- Les entités de premier niveau sont celles directement placées sous l'entité Entité racine.
- En dessous de l'entité Entité racine il y a l'entité Valadon .
- En dessous de l'entité Valadon il y a l'entité SI7 .

C'est à partir de cette entité **S17** que vous allez créer votre arborescence d'entités. Pour cela il est nécessaire de s'avoir quelle arborescence vous souhaitez obtenir.

Vous allez traduire l'organisation des salles du BTS SIO du lycée Suzanne Valadon sous forme d'entités et de lieux.

Attention: préfixez votre travail par vos nom et prénom comme indiqué dans le schéma ci-dessous.

Voici l'arborescence à gérer :



Pour cette activité, vous avez le profil **Admin** sur l'entité **Valadon > SI7**.

• Choisissez le bon profil dans la liste déroulante pour avoir les droits nécessaires

Last update: 2018/12/03 10:47

Vous allez uniquement :

- gérer votre entité Bâtiment B (qui doit avoir le nom nom.premomBâtiment B),
- avec une seule sous entité Etage 5,
- car les salles de classe, qui sont à un niveau de détail plus élevé, seront gérées comme des lieux pour permettre de situer précisément les éléments d'inventaires.

Démarche à suivre :

• Cliquez sur le menu « Administration » puis choisissez « Entités ».

Vous visualisez sous l'entité Valadon, une entité SI7 enfant et dans cette unité SI7 une entité charles.techer.Bâtiment B, entité enfant.

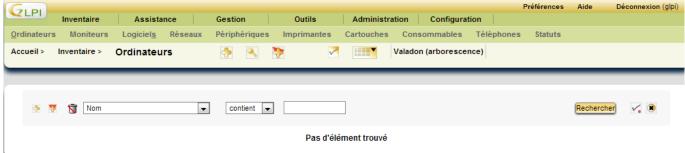


* Cliquez sur l'entité S17 pour ajouter ensuite votre entité nouvelle entité enfant « nom.prenom.Bâtiment B » puis cliquez sur le bouton « Ajouter ». Il est possible d'afficher l'arborescence d'entités en cliquant sur le lien Entité racine (arborescence) sur la ligne des boutons principaux.



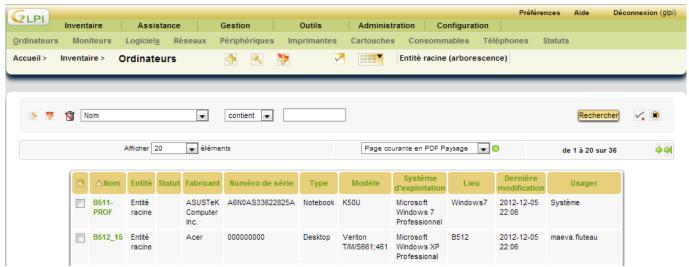
Vous devez obtenir l'arborescence suivante :

Ce menu permet également de restreindre le champ d'utilisation de GLPI à une partie de l'arborescence en sélectionnant : * soit une entité en cliquant sur son nom ; * soit une l'arborescence sous cette entité en cliquant sur la double flèche verte à droite du nom de l'entité. Par exemple : * Cliquez sur la double flèche verte à droite de Valadon puis dans le menu « Parc », choisissez « Ordinateurs ». * Comme aucun ordinateur n'est associé à ce bâtiment, la liste est vide et l'entité Valadon l'entité sélectionnée.



* Affichez à nouveau l'arborescence d'entités et sur la double flèche verte à droite de **Entité racine**. Vous visualisez à nouveau les ordinateurs.

/ Printed on 2025/09/24 23:08

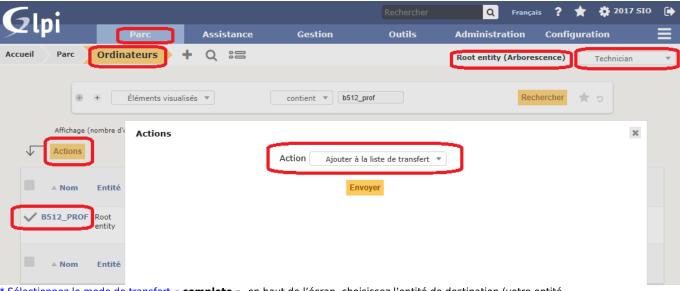


==== Affectation des ordinateurs aux entités ===== Vous allez maintenant rattacher manuellement votre **ordinateur** au **bâtiment B**. Pour la suite de ce document, l'exemple s'appuie sur l'ordinateur **B511-PROF** et l'entité **charles.techer.Bâtiment B > Etage 5**.

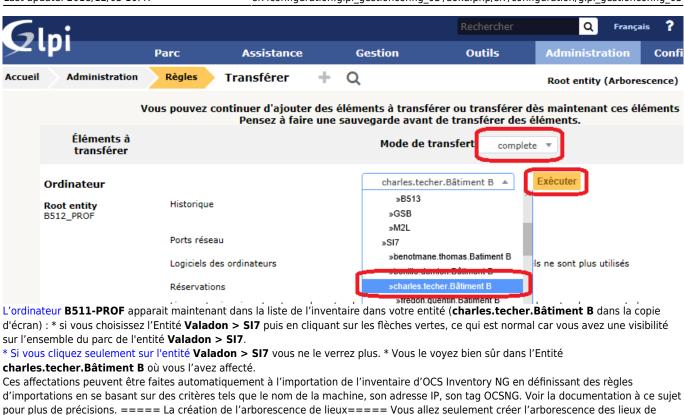
Pour transférer les ordinateurs d'une entité à l'autre vous devez utiliser le profil **Technicien** qui vous donne ce droit sur toutes les entités.

Actuellement outs les ordinateurs importés sont dans l'entité root. * Choisissez le profil **Technicien**. Par défaut vous êtes placé dans l'entité **Root**. En cliquant sur le nom de l'entité vous visualisez **toutes les entités** sur lesquelles vous avez le **profil Technicien** :

* Placez-vous dans l'entité dans laquelle se trouve l'élément à déplacer (root). * Placez-vous dans le menu Parc - Ordinateurs pour visualiser la liste des ordinateurs. * Vous pouvez mettre un filtre de recherche, dans la copie d'écran c'est le mot prof * Sélectionnez (cochez) l'ordinateur à déplacer (B511-PROF dans la copie d'écran) à déplacer en cochant la case présente dans la première colonne. * Choisissez l'option Ajouter à la liste de transfert dans la liste des actions disponibles puis Envoyez.



* Sélectionnez le mode de transfert « complete », en haut de l'écran, choisissez l'entité de destination (votre entité nom.prenom.Bâtiment B > Etage 5 puis cliquez sur le bouton « Excuter ».



Pour créer les lieux sélectionez le profil admin.

Pour créer une arborescence de lieu, il faut activer le menu **Configuration / Intitulés** , **Démarche à suivre :** * Positionnez-vous sur votre entité « **Bâtiment B** » ;

votre bâtiment B avec l'étage 5 et les salles B511, B512 et B5051. Cela sera utilisé dans la suite de l'activité.

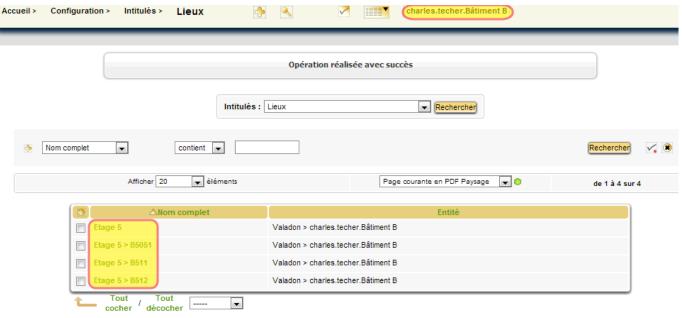
Accueil >	Configuration >	Intitulés >	Lieux		Q	~	-	charles.techer.Bâtiment B)
-----------	-----------------	-------------	-------	--	----------	---	---	---------------------------	---

Cliquez sur l'icône « **Ajouter** » pour créer l'arborescence des lieux (étage puis salle). Comme pour la création des entités, sélectionnez un lieu **enfant pour créer un sous-lieu**.

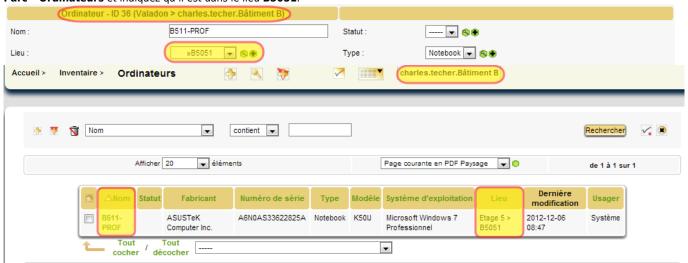


Créez ensuite les salles de classes. Vous devriez obtenir ce résultat pour le bâtiment B en cliquant sur l'icône « Rechercher »:

Printed on 2025/09/24 23:08



Si nécessaire, supprimez les lieux qui ne sont plus nécessaires. Accédez à aux informations de votre ordinateur portable à partir du menu **Parc - Ordinateurs** et indiquez qu'il est dans le lieu **B5051**.



==== Retour Activité A8 ==== * A8 - La gestion des configurations avec GLPI

