

# GLPI - La création des entités et des lieux

## Présentation

Les **entités** ont un rôle important dans GLPI en permettant de placer **géographiquement** les éléments de l'inventaire (matériels, utilisateurs). Ce sont des sous-ensembles de la structure gérée par GLPI et se présentent sous la forme d'un découpage arborescent afin de représenter au mieux la réalité (par exemple : Bâtiment/Étage/Salle ou bien Pays/Région/ville).

Ce découpage permet également de gérer les **droits donnés aux utilisateurs** en restreignant la configuration et la visibilité pour chaque utilisateur à une ou plusieurs branches de cette arborescence.

Pour affiner ensuite la localisation des équipements on définit les **lieux** où ils se trouvent.

**Par exemple** : on ne pourra pas rattacher un ordinateur à un commutateur s'ils ne sont pas dans un même lieu. Quand un technicien doit intervenir sur une machine, il doit savoir exactement où elle se trouve et éventuellement à quel port du commutateur elle est connectée.

## L'arborescence actuelle

### La création de l'arborescence d'entités

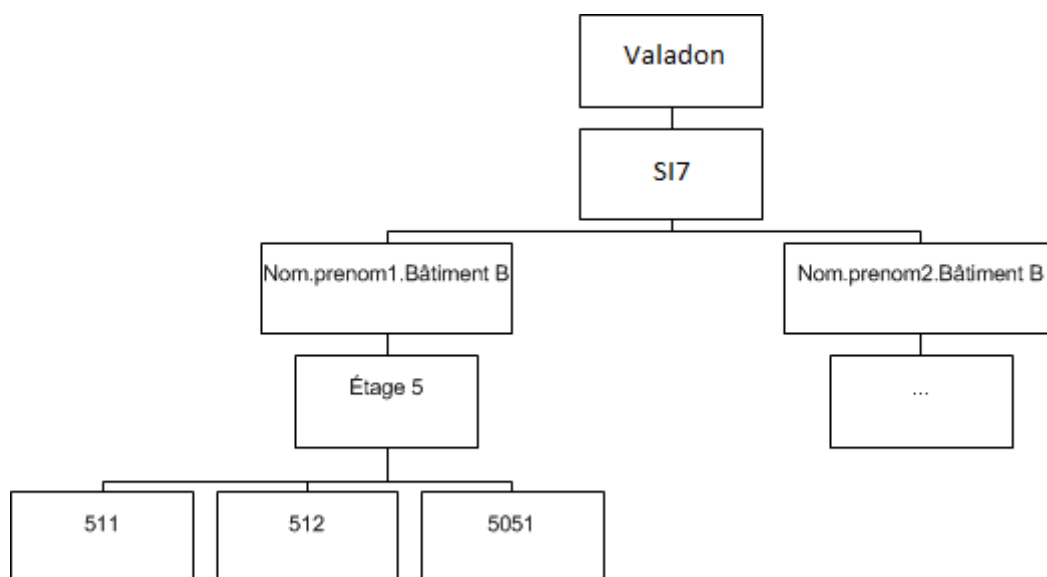
- Les entités de premier niveau sont celles directement placées sous l'entité **Entité racine**.
- En dessous de l'entité **Entité racine** il y a l'entité **Valadon**.
- En dessous de l'entité **Valadon** il y a l'entité **S17**.

C'est à partir de cette entité **S17** que vous allez créer votre arborescence d'entités. Pour cela il est nécessaire de s'avoir quelle arborescence vous souhaitez obtenir.

Vous allez traduire l'**organisation des salles du BTS SIO** du lycée Suzanne Valadon sous forme **d'entités** et de **lieux**.

**Attention** : préfixez votre travail par vos nom et prénom comme indiqué dans le schéma ci-dessous.

Voici l'arborescence à gérer :



Pour cette activité, vous avez le profil **Admin** sur l'entité **Valadon > S17**.

- Choisissez le bon profil dans la liste déroulante pour avoir les droits nécessaires

Vous allez uniquement :

- gérer votre entité **Bâtiment B** (qui doit avoir le nom **nom.prenomBâtiment B**),
- avec une **seule** sous entité **Etage 5**,
- car les salles de classe, qui sont à un niveau de détail plus élevé, seront gérées comme des **lieux** pour permettre de situer précisément les éléments d’inventaires.

**Démarche à suivre :**

- Cliquez sur le menu « **Administration** » puis choisissez « **Entités** ».

Vous visualisez sous l’entité **Valadon**, une entité **SI7** enfant et dans cette unité **SI7** une entité **charles.techer.Bâtiment B**, entité enfant.

Liste : 7/8

Entités(1) Utilisateurs(28) Adresse Informations avancées Notifications Assistance Inventaire Règles(1) Documents Notes

Entité - ID 174 (Valadon)

Nom :  Commentaires :

Comme enfant de :

Nouvel intitulé enfant

Nom :

Enfants de Valadon > SI7

| Nom                       | Entité        | Commentaires |
|---------------------------|---------------|--------------|
| charles.techer.Bâtiment B | Valadon > SI7 |              |

\* Cliquez sur l’entité **SI7** pour ajouter ensuite votre entité nouvelle entité enfant « **nom.prenom.Bâtiment B** » puis cliquez sur le bouton « **Ajouter** ». Il est possible d’afficher l’arborescence d’entités en cliquant sur le lien Entité racine (arborescence) sur la ligne des boutons principaux.

Accueil > Administration > Entités Entité racine (arborescence)

Vous devez obtenir l’arborescence suivante :

Ce menu permet également de **restreindre** le champ d’utilisation de GLPI à une partie de l’arborescence en sélectionnant : \* soit une entité en cliquant sur son **nom** ; \* soit une l’arborescence sous cette entité en cliquant sur la **double flèche verte** à droite du nom de l’entité. **Par exemple** : \* Cliquez sur la double flèche verte à droite de **Valadon** puis dans le menu « **Parc** », choisissez « **Ordinateurs** ». \* **Comme aucun ordinateur n’est associé à ce bâtiment, la liste est vide et l’entité Valadon l’entité sélectionnée.**

GLPI Préférences Aide Déconnexion (glpi)

Inventaire Assistance Gestion Outils Administration Configuration

Ordinateurs Moniteurs Logiciels Réseaux Périphériques Imprimantes Cartouches Consommables Téléphones Statuts

Accueil > Inventaire > **Ordinateurs** Valadon (arborescence)

Pas d’élément trouvé

\* Affichez à nouveau l’arborescence d’entités et sur la double flèche verte à droite de **Entité racine**. Vous visualisez à nouveau les ordinateurs.

|                          | Nom       | Entité        | Statut | Fabricant             | Numéro de série | Type     | Modèle               | Système d'exploitation            | Lieu     | Dernière modification | Usager        |
|--------------------------|-----------|---------------|--------|-----------------------|-----------------|----------|----------------------|-----------------------------------|----------|-----------------------|---------------|
| <input type="checkbox"/> | B511-PROF | Entité racine |        | ASUSTeK Computer Inc. | A6N0AS33622825A | Notebook | K50U                 | Microsoft Windows 7 Professionnel | Windows7 | 2012-12-05 22:06      | Système       |
| <input type="checkbox"/> | B512_15   | Entité racine |        | Acer                  | 000000000       | Desktop  | Veriton T/M/S661;461 | Microsoft Windows XP Professional | B512     | 2012-12-05 22:06      | maeva.fluteau |

==== Affectation des ordinateurs aux entités ===== Vous allez maintenant rattacher manuellement votre **ordinateur** au **bâtiment B**. Pour la suite de ce document, l'exemple s'appuie sur l'ordinateur **B511-PROF** et l'entité **charles.techer.Bâtiment B > Etage 5**.

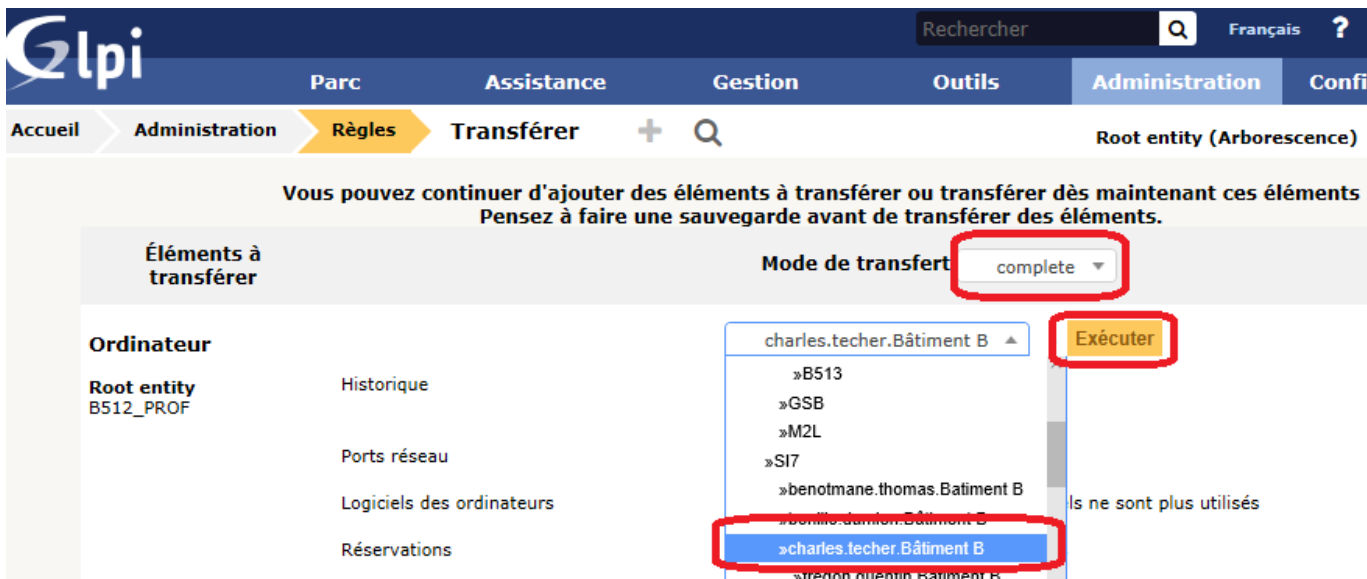
Pour transférer les ordinateurs d'une entité à l'autre vous devez utiliser le profil **Technicien** qui vous donne ce droit sur toutes les entités.

Actuellement tous les ordinateurs importés sont dans l'entité **root**. \* Choisissez le profil **Technicien**. Par défaut vous êtes placé dans l'entité **Root**. En cliquant sur le nom de l'entité vous visualisez **toutes les entités** sur lesquelles vous avez le **profil Technicien** :

\* Placez-vous dans l'entité dans laquelle se trouve l'élément à déplacer (**root**). \* Placez-vous dans le menu **Parc - Ordinateurs** pour visualiser la liste des ordinateurs. \* Vous pouvez mettre un filtre de recherche, dans la copie d'écran c'est le mot **prof** \* Sélectionnez (cochez) l'ordinateur à déplacer (**B511-PROF** dans la copie d'écran) à déplacer en cochant la case présente dans la première colonne. \* Choisissez l'option **Ajouter à la liste de transfert** dans la liste des actions disponibles puis **Envoyez**.

| Affichage (nombre d'éléments)       | Nom       | Entité      |
|-------------------------------------|-----------|-------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | B512_PROF | Root entity |

\* Sélectionnez le mode de transfert « **complete** », en haut de l'écran, choisissez l'entité de destination (votre entité **nom.prenom.Bâtiment B > Etage 5** puis cliquez sur le bouton « **Exécuter** ».



L'ordinateur **B511-PROF** apparaît maintenant dans la liste de l'inventaire dans votre entité (**charles.techer.Bâtiment B** dans la copie d'écran) : \* si vous choisissez l'Entité **Valadon > SI7** puis en cliquant sur les flèches vertes, ce qui est normal car vous avez une visibilité sur l'ensemble du parc de l'entité **Valadon > SI7**.

\* Si vous cliquez seulement sur l'entité **Valadon > SI7** vous ne le verrez plus. \* Vous le voyez bien sûr dans l'Entité **charles.techer.Bâtiment B** où vous l'avez affecté.

Ces affectations peuvent être faites automatiquement à l'importation de l'inventaire d'OCS Inventory NG en définissant des règles d'importations en se basant sur des critères tels que le nom de la machine, son adresse IP, son tag OCSNG. Voir la documentation à ce sujet pour plus de précisions. ===== La création de l'arborescence de lieux===== Vous allez seulement créer l'arborescence des lieux de votre **bâtiment B** avec l'étage 5 et les salles **B511, B512 et B5051**. Cela sera utilisé dans la suite de l'activité.

Pour créer les lieux sélectionnez le profil admin.

Pour créer une arborescence de lieu, il faut activer le menu **Configuration / Intitulés , Démarche à suivre** : \* Positionnez-vous sur votre entité « **Bâtiment B** » ;



Cliquez sur l'icône « **Ajouter** » pour créer l'arborescence des lieux (étage puis salle). Comme pour la création des entités, sélectionnez un lieu **enfant pour créer un sous-lieu**.

The screenshot shows the 'Nouvelle fiche' form for creating a location. The breadcrumb trail is 'Valadon > charles.techer.Bâtiment B'. The form has the following fields: 'Nom' (Etage 5), 'Comme enfant de' (dropdown menu), 'Code du bâtiment' (text input), 'Code de la pièce' (text input), and 'Commentaires' (text area containing 'Étage 5 du bâtiment B'). There is a 'Sous-entités' dropdown set to 'Non'. An 'Ajouter' button is at the bottom.

Créez ensuite les salles de classes. Vous devriez obtenir ce résultat pour le bâtiment B en cliquant sur l'icône « **Rechercher** » :

Accueil > Configuration > Intitulés > **Lieux** charles.techer.Bâtiment B

Opération réalisée avec succès

Intitulés :

Nom complet  contient

Afficher 20 éléments Page courante en PDF Paysage de 1 à 4 sur 4

| Nom complet                              | Entité                              |
|--|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Etage 5         | Valadon > charles.techer.Bâtiment B |
| <input type="checkbox"/> Etage 5 > B5051 | Valadon > charles.techer.Bâtiment B |
| <input type="checkbox"/> Etage 5 > B511  | Valadon > charles.techer.Bâtiment B |
| <input type="checkbox"/> Etage 5 > B512  | Valadon > charles.techer.Bâtiment B |

Tout cocher / Tout décocher

Si nécessaire, supprimez les lieux qui ne sont plus nécessaires. Accédez à aux informations de votre ordinateur portable à partir du menu **Parc - Ordinateurs** et indiquez qu'il est dans le lieu **B5051**.

Ordinateur - ID 36 (Valadon > charles.techer.Bâtiment B)

Nom :  Statut :

Lieu :  Type :

Accueil > Inventaire > **Ordinateurs** charles.techer.Bâtiment B

Nom  contient

Afficher 20 éléments Page courante en PDF Paysage de 1 à 1 sur 1

| Nom                                | Statut | Fabricant             | Numéro de série | Type     | Modèle | Système d'exploitation            | Lieu            | Dernière modification | Usager  |
|------------------------------------|--------|-----------------------|-----------------|----------|--------|-----------------------------------|-----------------|-----------------------|---------|
| <input type="checkbox"/> B511-PROF |        | ASUSTeK Computer Inc. | A6N0AS33622825A | Notebook | K50U   | Microsoft Windows 7 Professionnel | Etage 5 > B5051 | 2012-12-06 08:47      | Système |

Tout cocher / Tout décocher

==== Retour Activité A8 ==== \* A8 - La gestion des configurations avec GLPI

From:  
/ - Les cours du BTS SIO

Permanent link:  
[/doku.php/si7/configuration/glpi\\_gestionconfig\\_03](http://doku.php/si7/configuration/glpi_gestionconfig_03)

Last update: 2018/12/03 10:47

