

Installation et configuration d'un serveur Minecraft

Liens

- http://minecraft-fr.gamepedia.com/Tutoriels/Configurer_un_serveur_sous_CraftBukkit

Installation

lien

- http://wiki.bukkit.org/Setting_up_a_server
- http://minecraft.gamepedia.com/Tutorials/Setting_up_a_server
- Télécharger le logiciel serveur pour Linux
- <https://minecraft.net/download>
- lien de téléchargement de Minecraft https://s3.amazonaws.com/Minecraft.Download/versions/1.9/minecraft_server.1.9.jar

copie du fichier minecraft_server.1.9.jar dans le dossier root

Installation de Java

Installation de Java

```
apt-get install && apt-get install upgrade  
apt-get install default-jre
```

Vérifier que Java est installé :

```
java -version
```

Installation du serveur Minecraft

- Créer un dossier minecraft-server

```
mkdir minecraft-server
```

- Copier fichier minecraftserver.1.9.jar dans ce dossier `<code> cp minecraftserver.1.9.jar minecraft-server`

</code>

- lancer le serveur Minecraft

```
cd minecraft-server  
java -Xms1G -Xmx1G -jar minecraft_server.jar nogui
```

Le serveur se lance et puis s'arrête car il faut accepter les termes de la licence d'utilisation **eula**. Pour cela, il faut modifier le fichier **eula.txt** en remplaçant la ligne :

```
eula=false
```

par

```
eula=TRUE
```

Puis relancer le serveur

Visualiser la mémoire utilisée

```
free -m
```

Dans cette copie d'écran, la 3ème ligne (Buffers/cache) indique qu'il y a 1997 Mo de RAM de libre. Cela donne une indication de la mémoire

disponible pour le serveur Minecraft en laissant cependant une marge de sécurité pour l'hôte Debian par exemple en choisissant 1400 Mo.

Retour au menu du serveur Minecraft

- [Serveur Minecraft](#)

From:

/ - **Les cours du BTS SIO**

Permanent link:

</doku.php/reseau/minecraft/installation>

Last update: **2016/03/27 18:02**

