

Apache Guacamole

- Lien : <https://guacamole.apache.org/>
- Manuel : <https://guacamole.apache.org/doc/gug/>
- <https://www.it-connect.fr/tuto-apache-guacamole-bastion-rdp-ssh-debian/>

Présentation

Apache Guacamole est un client d'accès à distance pour les protocoles standards VNC, RDP et SSH.

C'est une application Open source sous licence Apache Version 2.0, qui fournit un accès distant depuis un navigateur, avec une application Web en HTML 5.

Le serveur Guacamole est composée du :

- protocole guacamole qui utilise HTTP ou HTTPS pour les communications avec le navigateur de l'utilisateur,
- client Guacamole qui fournit l'application Web (Apache Tomcat),
- guacd le proxy Guacamole qui gère la connexion aux serveurs.

Installation native de Guacamole

- Lien : <https://guacamole.apache.org/doc/gug/guacamole-native.html>
- [Installation native de Guacamole](#)

Installation en utilisant les conteneurs Docker

Lien : <https://guacamole.apache.org/doc/gug/guacamole-docker.html>

- utilisation de 3 conteneurs connectés dans un réseau Docker
 - guacamole/guacd : démon guacd qui supporte VNC, RDP, SSH, telnet, and Kubernetes.
 - guacamole/guacamole : application web Guacamole web qui s'exécute avec Tomcat 9.x avec le support des WebSocket. Les éléments de configuration nécessaires pour se connecter à guacd, MySQL, PostgreSQL, LDAP, etc. sont lus automatiquement avec des variables d'environnement au démarrage de conteneurs.
 - mysql or postgresql utilisés pour l'authentification et le stockage des données de configuration des connexions.

Lien vers une proposition de Docker-compose : <https://github.com/boschkundendienst/guacamole-docker-compose>

<https://wiki.blablalinux.be/fr/docker-compose-apache-guacamole>

<https://doc.ludovicdurousseau.fr/books/docker/page/docker-compose-apache-guacamole>

From:

[/ - Les cours du BTS SIO](#)

Permanent link:

[/doku.php/reseau/cloud/accesdistance/guacamole?rev=1767978746](https://doku.php/reseau/cloud/accesdistance/guacamole?rev=1767978746)

Last update: **2026/01/09 18:12**

