Activité : les bases des websockets avec Flask-socketio

Une application de base

app.py

```
from flask import Flask, render_template
from flask_socketio import SocketIO

app = Flask(__name__)
app.config['SECRET_KEY'] = 'secret!'
socketio = SocketIO(app)

if __name__ == '__main__':
    socketio.run(app,debug=True)
```

Recevoir des messages dans l'application

```
@socketio.on('my event')
def handle_my_custom_event(json):
    print('received json: ' + str(json))
```

- Le message reçu peut être au format **string**, **bytes**, **int** ou **JSON**.

Envoyer des messages au client Web

```
from flask_socketio import send, emit

@socketio.on('message')
def handle_my_custom_event(message):
    emit('my response', message)
```

- **emit()** permet de donner un nom à la réponse ;
- sinon je peux utiliser **send(message)**.

Activité Les langages pour créer des sites Web ...

- Les langages pour créer des sites Web

From:
/ - **Les cours du BTS SIO**

Permanent link:
/doku.php/isn/websocketflask_02?rev=1553364004

Last update: **2019/03/23 19:00**