Activité HTML N° 3 les formulaires

Présentation

Dans une page HTML, les **formulaires** permettent de **saisir** des données :

- l'utilisateur saisit des données,
- ensuite l'utilisateur valide sa saisie et soumet le formulaire c'est à dire demande l'envoi des informations saisies au serveur Web,
- le serveur Web reçoit les donnés, les traite et renvoie ensuite la réponse.

Dans ce mode classique de fonctionnement des applications Web :

- c'est donc l'utilisateur, le **client**, qui **sollicite** de **temps en temps** le serveur en envoyant des requêtes avec des données ;
- le serveur attend uniquement les requêtes de plusieurs clients pour y apporter une réponse.

Pour le projet de voiture, nous allons procéder différemment en utilisant un Websocket qui permet :

- à l'utilisateur d'envoyer des données, des requêtes, au serveur pour commander par exemples les moteurs;
- mais au serveur de prendre l'initiative d'envoyer des données à l'utilisateur comme par exemple les informations des capteurs de la voiture.
- il s'agit d'une communication bidirectionnelle qui peut être simultanée.

Pour cela, il sera **nécessaire d'utiliser le langage Javascript** dans la page HTML pour permettre au navigateur de **dialoguer** avec le serveur dans les **deux sens** : **envoi** de données au serveur et **réception** de données du serveur.

Créer un formulaire dans une page HTML

Les formulaires sont insérés avec le couple de balise principal <form> </form>.

• Complète le contenu du fichier index.html du site Web virtuel ISN pour ajouter le formulaire suivant :

```
<h1>Commande de la voiture
<form>
    Capteurs de la voiture
    Commande des moteurs
</form>
```

• connecte-toi au site ISN à l'adresse http://10.3.141.1/ et visualise le résultat de ta page.

La balise **form** utilise les attributs **method** et **action** pour préciser quelle page du serveur doit être **activée** afin de traiter les données envoyées. Mais dans le cadre de la mise en oeuvre d'un **Websocket** géré par javascipt, ces attributs **ne seront pas utilisés**.

Les zones de saisie basiques

La balise **<input />** permet de **saisir** des information en précisant :

- le type de données: texte (text), mot de passe (password), e-mail (email), URL (url), numéro de téléphone (tel), nombre (number), curseur (range), couleur (color), cases à cocher (checkbox), bouton radio (radio), etc.
- le **nom** de la balise : name="nom"
- son **identifiant**: id="nomidentifiant", ce qui sera très important pour interagir avec javascript.

Le champ de **type nombre** (number) peut être personnalisé avec les attributs suivants :

- min: valeur minimale autorisée.
- max: valeur maximale autorisée.
- step: le pas d'incrémentation.

Une **étiquette** est nécessaire pour indiquer la **signification** du champ de saisie. C'est le rôle du couple de balises **<label>...</label>**. L'attribut **for** de cette balise permet de faire le lien avec l'ID du champ input concerné.

• Complète le contenu du fichier index.html pour ajouter dans le formulaire les champs de saisie de la vitesse des moteur :

```
<hl>Commande de la voiture
<form>
    Capteurs de la voiture
    Commande des moteurs
    <label for="vitessel">Vitesse moteur 1 : </label>
    <input type="number" id="vitessel" name="vitessel" min="0" max="100" step="10" value="0"/>
    </form>
```

L'attribut value permet de définir une valeur par défaut.

Les éléments d'options

Les cases à cocher

Les cases à cocher permettent de faire **un ou plusieurs choix** parmi une liste de possibilités. * **Complète** le formulaire pour ajouter une liste de choix des flèches à activer :

Les zones d'options (boutons radio)

Les zones d'options vous permettent de faire un **choix unique** parmi une liste de possibilités. Pour cela :

- Elles doivent être organisées en groupes,
- posséder le **même nom** (name),
- chaque option doit avoir une valeur (value) différente.

L'attribut checked permet de définir le bouton radio comme coché par défaut.

Les boutons

Les boutons sont un type particulier de zone de saisie car il sont cliquables. Leur type peut être :

• submit pour soumettre traditionnellement un formulaire,

/ Printed on 2025/10/03 17:48

^{*} Complète le formulaire pour ajouter induquer si le moteur est configuré pour avancer ou pour reculer :

- reset pour reinitiliser le contenu du formulaire,
- button pour le rendre cliquableet que vous allez utiliser pour le projet de voiture.
- image pour utiliser une image cliquable en précisant dans l'attribut src l'URL de l'image

L'attribut **value** permet de mettre un libellé sur le bouton.

• Complète le formulaire pour ajouter un bouton Start et un bouton Stop :

Regrouper des groupes de champs

Pour plus de lisibilité et davantage d'organisation, il est utile de regrouper ensemble des champs par fonctionnalités en utilisant les balises <fieldset> avec une balise légende <legend>. Modifiez voyer formùulaite eb ce sens :

```
Capteurs de la voiture
<fieldset>
 <legend>Cochez les flèches à activer :</legend>
 <input type="checkbox" name="flecheAvancer" id="flecheAvancer" /> <label</pre>
for="flecheAvancer">Avancer</label><br />
 <input type="checkbox" name="flecheReculer" id="flecheReculer" /> <label</pre>
for="flecheReculer">Reculer</label><br />
 <input type="checkbox" name="flecheDroite" id="flecheDroite" /> <label</pre>
for="flecheDroite">Droite</label><br />
 <input type="checkbox" name="flecheGauche" id="flecheGauche" /> <label</pre>
for="flecheGauche">Gauche</label>
</fieldset>
<fieldset>
 <le><legend>Commande du moteur 1</legend>
 <label for="vitesse1">Vitesse moteur 1 : </label>
 <input type="number" id="vitessel" name="vitessel" min="0" max="100" step="10" value="0"/>
 >
  Choisir le sens de fonctionnement du moteur :<br />
  <input type="radio" name="moteur1sens" value="avancer" id="avancer" checked="True"/> <label</pre>
for="avancer">Avancer</label><br />
  <input type="radio" name="moteur1sens" value="reculer" id="reculer" /> <label</pre>
for="reculer">reculer</label><br />
 >
  <input type="button" name="start" id="start" value="Start"/>
  <input type="button" name="stop" id="stop" value="Stop"/>
 </fieldset>
</form>
```

Travail à faire : compléter le formulaire pour gérer les deux moteurs.

Le résultat avec Trinket.io

<html>

</html>

RessourcesLes premières balises utile pour le HTML

Voici un lien parmi d'autres pour découvrir les balises de formulaire en HTML 5 :

• https://openclassrooms.com/courses/apprenez-a-creer-votre-site-web-avec-html5-et-css3/les-formulaires-8

Activité Les langages pour créer des sites Web ...

• Les langages pour créer des sites Web

From:

/ - Les cours du BTS SIO

Permanent link: /doku.php/isn/html3

Last update: 2019/02/14 20:28

