Architecture matérielle du Raspberry Pi 3

Présentation de l'activité

Tu dois **mettre en oeuvre** le Raspberry Pi3 afin de pouvoir l'utiliser comme un **ordinateur de bureau** connecté au **réseau** du lycée Valadon.

Découverte du Raspberry PI3

A partir de recherches sur Internet, tu vas :

- identifier les composants matériels principaux du Raspberry,
- identifier les entrées et les sorties,
- connecter les différents **périphériques** nécessaires à un usage bureautique.

Recherche également quels sont les différents systèmes d'exploitation qu'il est possible d'utiliser avec le Raspberry Pi 3.

Mettre en oeuvre le Raspberry PI3

Mets en oeuvre le Raspberry Pi 3 afin de pouvoir :

- accéder à Internet,
- accéder aux ressources réseaux du lycée Valadon : dossier personnel, dossier classe et dossier programmes.

Réaliser une présentation du Raspberry Pi 3

Tu vas réaliser, avec le Raspberry par exemple, un **document** ou une **présentation** avec les informations que tu as recueillies. Ton document doit montrer :

- les principaux composants matériels en indiquant leur caractéristiques,
- les entrées/sorties utilisées en précisant également leurs caractéristiques,
- les périphériques connectés.

Conseils

Pour réaliser des schémas, tu peux :

- rechercher sur Internet des **graphismes** du Raspberry et des périphériques. Exemple de site d'images libre de droits : https://openclipart.org/:
- utiliser le site de dessin vectoriel en ligne Draw.io : https://www.draw.io

Télécharge ce document activite_architecture_materielle_du_raspberry_pi3.odt et complète-le pour montrer :

- les composants matériels principaux du Raspberry Pi 3,
- en indiquant les différents systèmes d'exploitation qu'il est possible d'utiliser avec le Raspberry.

				,	
	2	ctiv	/I#c		
Les	a	LLII	VILE	:3	

Je reviens à la liste des activités.

From:

/ - Les cours du BTS SIO

Last update: 2017/09/21 22:05

Permanent link:

/doku.php/isn/archiraspberrypi3n

Last update: 2017/09/21 22:05

