

Tutoriel AppInventor - Première App

Maintenant que tu es connecté au site [AppInventor](#) avec le **compte de ton équipe**, et tu peux créer ta première App.

Commencer un nouveau projet

- Clique sur le bouton **Commencer un nouveau projet**
- Donne un nom au projet et clique sur le bouton **OK**

Crée le premier écran

Tu vas dessiner le premier écran de ton App.

- à gauche tu as la palette qui propose les composants que tu peux utiliser.
- tu vas choisir un **bouton** et une **zone de texte** et les mettre sur l'écran qui s'appelle **Screen1**.
 - voilà ce que tu dois obtenir :

Tu peux modifier les propriétés de tes composants: le texte, la couleur, etc. Pour cela :

- sélectionne le composant dans **l'arborescence** des composants en cliquant sur le composant **Bouton**
- modifie le contenu du champ **Texte**
- tu peux alors voir le résultat de ta **modification** sur le texte du **bouton**

Ajoute des actions

Maintenant tu vas indiquer ce que **l'App doit faire** quand on **clique sur le bouton**. Pour cela tu vas maintenant utiliser les fonctions de création de **blocs** d'action.

- dans la barre de menu du projet choisis le bouton **Blocs** :
- choisis à gauche, dans la **partie blocs** le **composant Bouton** :

Dans l'interface apparaît une liste de ce que tu peux demander à l'App de faire.

- Choisis ce bloc et dépose le dans la zone de création des actions

[Voilà ce que tu dois obtenir :](#)

- choisis à gauche, dans la **partie blocs** le **composant ZoneDeTexte1** et essaie d'obtenir le résultat suivant :

[Pour terminer tu vas indiquer à l'App d'afficher la phrase Bonjour !.](#)

Astuce :

Teste ton application sur l'émulateur

Dans le menu **Connecte** choisis **Emulateur**

Soit patient, le temps que l'émulateur soit lancé et prêt :

- Tu auras ce message te proposant une **mise à jour**. Choisis **OK**.
- Attends la fin du téléchargement de la mise à jour.
- Dans l'émulateur accepte de remplacer l'application par la nouvelle version :
- Et lance l'installation
- à la fin de l'installation ne lance pas l'application
- **Réinitialise** la connexion
- et reconnecte-toi à l'émulateur
- Utilise ton App

Quand tu as fini le tutoriel

Revenir à l'activité [Créer une première application mobile Android](#)

From:
/ - Les cours du BTS SIO

Permanent link:
/doku.php/icn/t_app

Last update: **2015/09/24 12:21**

