

# Fiche SketchUp : utiliser les modèles de la 3D Warehouse

La **3D Warehouse** est une **banque de données en ligne** mise à jour par des utilisateurs de SketchUp du monde entier. Cette banque de données contient de **nombreuses réalisations 3D** que tu peux **réutiliser**. Pour mettre ensuite tes propres créations dans cette banque de données, il faut utiliser ton compte Google.

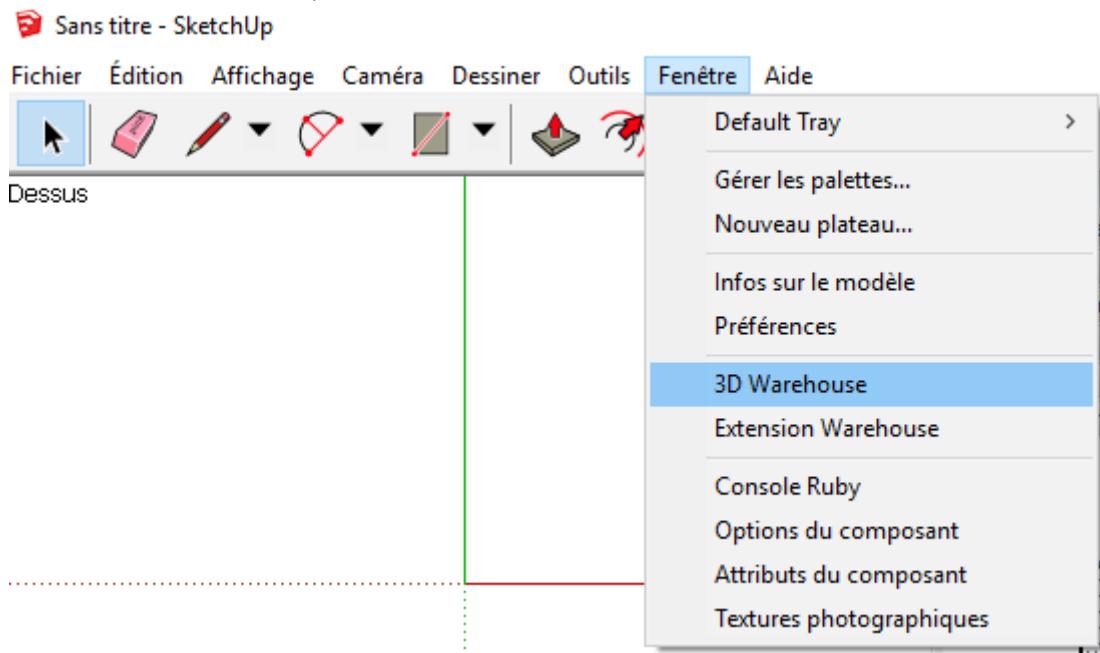
Lance le logiciel **SketchUp Make** avec le raccourci du bureau :

Si tu ne rappelles plus comment **lancer** SketchUp, regarde ce tutoriel :

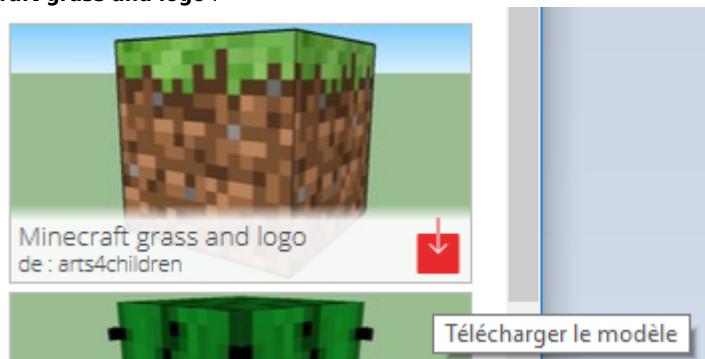
- [Fiche SketchUp : premier lancement](#)

## Accède à la fenêtre 3D Warehouse

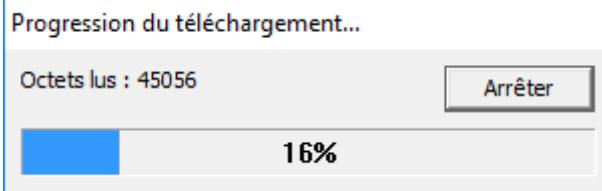
- A partir du menu **Fichier → Fenêtre** clique sur **3D Warehouse** :



- dans la zone de recherche, écris **minecraft** et lance la recherche :
- choisis de télécharger **Minecraft grass and logo** :



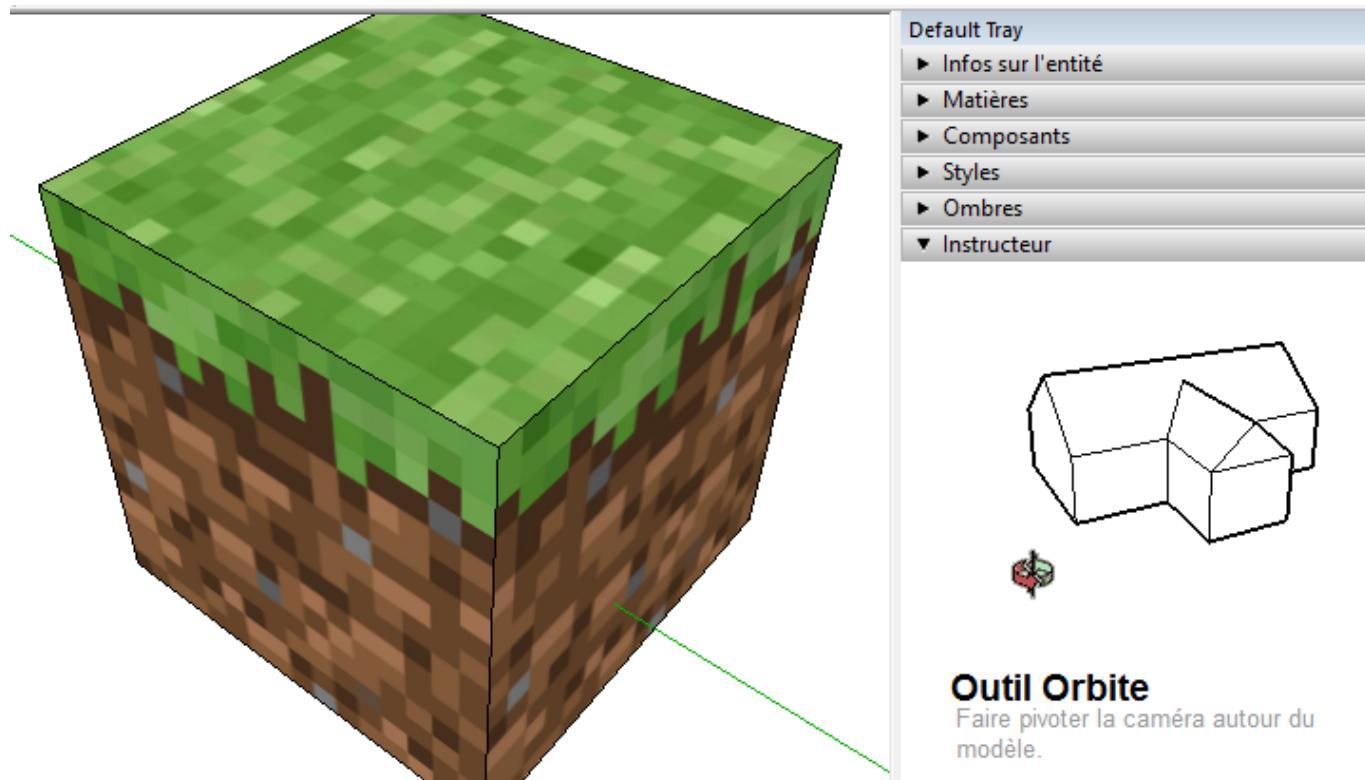
- clique sur **Oui** à la question **Charger dans le modèle** :
- le modèle est téléchargé depuis Internet dans ton document



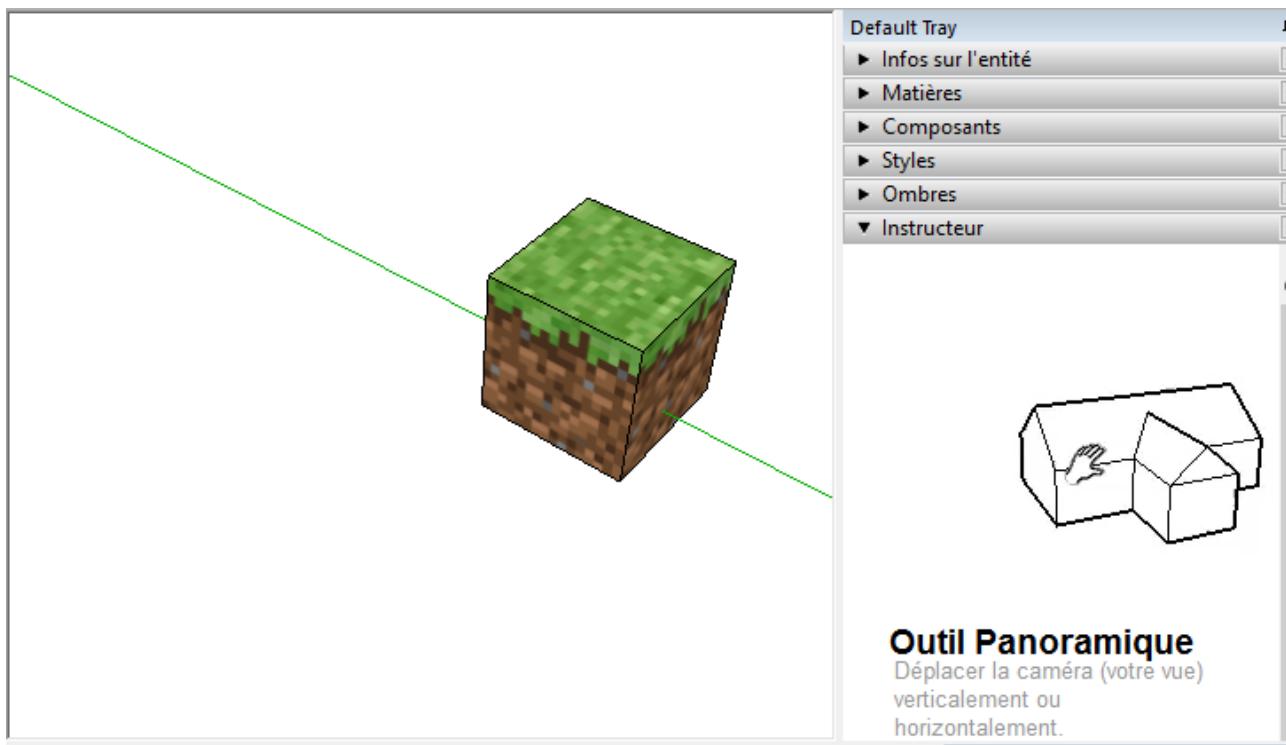
- et tu visualise ton modèle avec la **vue par dessus** :

## Visualise le modèle

- utilise l'outil **Orbite** pour regarder les différentes faces du modèle :



- utilise l'outil **Loupe** pour regarder de **plus près** ou de **plus loin** comme avec le zoom d'une caméra :
- utilise l'outil **Panorama** pour **déplacer** ta vue (la caméra) **horizontalement** ou **verticalement** :



## Les fiches SketchUp ...

[Je reviens à la liste des Fiches SketchUp.](#)

From:

[/- Les cours du BTS SIO](#)

Permanent link:

</doku.php/icn/sketchup/3dwarehouse>

Last update: **2016/04/24 13:46**

