

Fiche SketchUp : utiliser les modèles de la 3D Warehouse

La **3D Warehouse** est une **banque de données en ligne** mise à jour par des utilisateurs de SketchUp du monde entier. Cette banque de données contient de **nombreuses réalisations 3D** que tu peux **réutiliser**. Pour mettre ensuite tes propres créations dans cette banque de données, il faut utiliser ton compte Google.

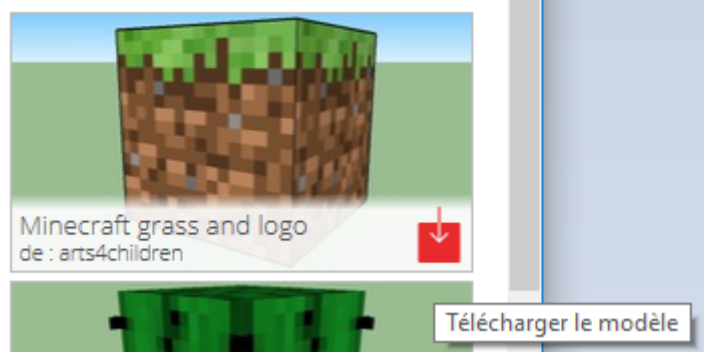
- j'accède au site <https://my.sketchup.com/>
- clique sur **Start Modeling**
- clique sur le personnage et supprime-le

Si tu ne rappelles plus comment **lancer** SketchUp, regarde ce tutoriel :

- [Fiche SketchUp : premier lancement](#)

J'accède à la fenêtre 3D Warehouse

- A droite de l'écran, il y a une liste d'icônes. Clique sur l'icône **Components** :
- dans la zone de recherche, écris **minecraft** et lance la recherche :
- clique sur le premier cube **Minecraft grass and logo** :

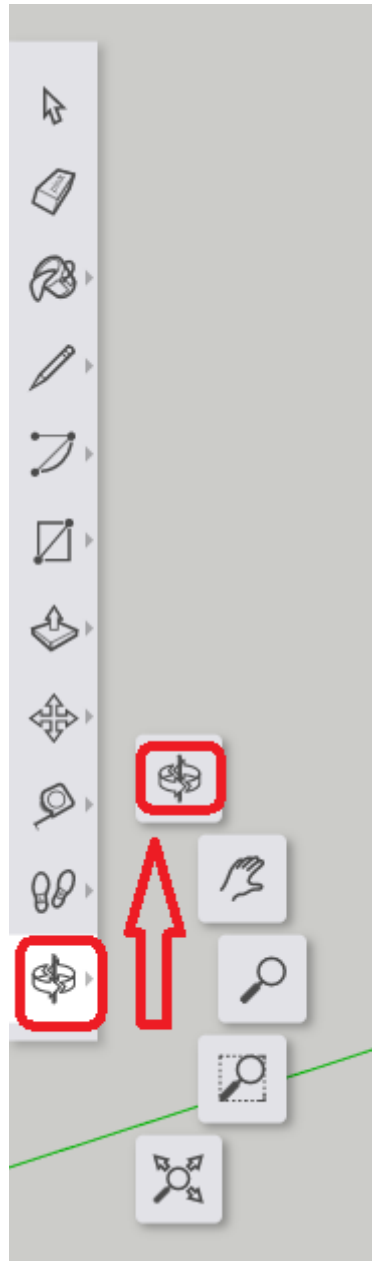


- après téléchargement, je visualise mon modèle :

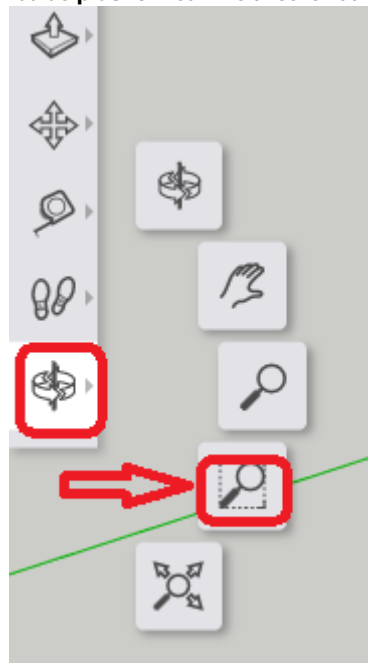
Visualise le modèle

Une liste d'outils est disponible à gauche de l'écran

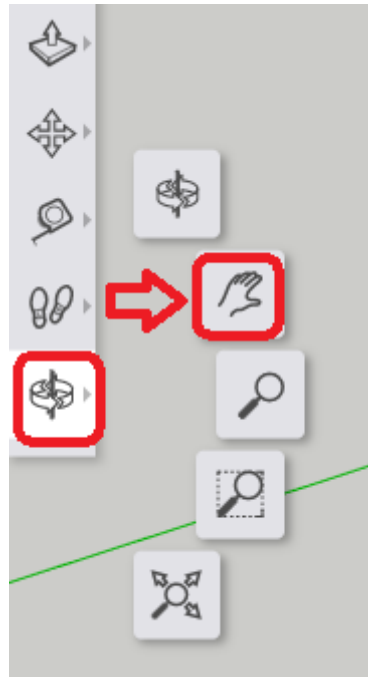
- utilise l'outil **Orbite** pour regarder les différentes faces du modèle :



- utilise l'outil **Zoom** pour regarder de **plus prêt** ou de **plus loin** comme avec le zoom d'une caméra :



- utilise l'outil **Panorama** pour **déplacer** ta vue (la caméra) **horizontalement** ou **verticalement** :



Les fiches SketchUp ...

[Je reviens à la liste des Fiches SketchUp.](#)

From:

[/ - Les cours du BTS SIO](#)

Permanent link:

[/doku.php/icn/sketchup/3dwarehouse2](#)

Last update: **2018/02/25 23:55**

