

Je crée l'interface de mon application

Dans mon application, j'ai un personnage qui doit s'équiper pour un long voyage :

- il doit emmener son **équipement** : de la nourriture, des **habits** et des moyens de se défendre.
- **sans dépasser 30 kilos** sinon il sera trop lourdement chargé

L'écran d'accueil

- je regarde le **tutoriel** pour voir comment créer l'**écran d'accueil** de mon application où je joueur saisit son **prénom** :



Utilise la **molette** de la souris et la touche **CTRL** pour faire un Zoom avant ou un **Zoom arrière** afin de bien voir le tutoriel.

aventure1b.swf

Voici le code qui permet de passer de **l'écran d'accueil à l'écran du niveau 1** :

```
var prenom;  
onEvent(▼ "buttonNiveau1", ▼ "click", function(event) {  
    prenom = getText(▼ "text_inputPrenom");  
    setScreen(▼ "screenNiveau1");  
});
```

Retour à l'activité : révisions

- [Activité Code.org : Révisions](#)

From:

<https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/> - **Les cours du BTS SIO**

Permanent link:

https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/doku.php/icn/revision_02

Last update: **2016/11/21 11:25**

