

# Je crée l'interface de mon application

Dans mon application, j'ai un personnage qui doit s'équiper pour un long voyage :

- il doit emmener son **équipement** : de la nourriture, des **habits** et des moyens de se défendre.
- **sans dépasser 30 kilos** sinon il sera trop lourdement chargé

## L'écran d'accueil

- je regarde le **tutoriel** pour voir comment créer l'**écran d'accueil** de mon application où le joueur saisit son **prénom** :

Utilise la **molette** de la souris et la touche **CTRL** pour faire un Zoom avant ou un **Zoom arrière** afin de bien voir le tutoriel.

aventure1b.swf

Voici le code qui permet de passer de l'**écran d'accueil** à l'**écran du niveau 1** :

## Retour à l'activité : révisions

- [Activité Code.org : Révisions](#)

From:  
[/ - Les cours du BTS SIO](#)

Permanent link:  
[/doku.php/icn/revision\\_02](#)

Last update: **2016/11/21 11:25**

