

# Jeu du labyrinthe : créer les écran de chargement du jeu

## Télécharger les fichiers ressources du jeu

Pour réaliser le jeu, télécharge les images et la scène SketchUp du jeu :

- crée le dossier **Labyrinthe** dans le dossier **D:\Logiciels\3D\OS3Dportableassets\OS3D\_portable\OpenSpace3D\Labyrinthe**
- clique sur ce lien de téléchargement [assets.zip](#) et décomprime le fichier dans le dossier Labyrinthe

## Le lance le logiciel OpenSpace3D

J'utilise le raccourci du bureau pour lancer le logiciel **OpenSpace3D** :

## Je regarde le tutoriel 1 sur la création des écran de chargement du jeu

Utilise la **molette** de la souris et la touche **CTRL** pour faire un Zoom avant ou un **Zoom arrière** afin de bien voir le tutoriel.

labyrinthe\_ecran.swf

## Le jeu du labyrinthe ...

- [Fiche Openspace3D : Je reviens au sommaire du labyrinthe](#)

From:  
[/ - Les cours du BTS SIO](#)

Permanent link:  
[/doku.php/icn/openspace3d/jeulabyrinthe\\_01](#)

Last update: **2017/05/15 07:52**

