

Fiche Openspace3D : réaliser le jeu du labyrinthe

Présentation

Les activités proposées vont permettre de réaliser un projet complet afin de bien comprendre les fonctionnalités proposées par Openspace3D.

Principe du jeu

- le joueur **lance le jeu**,
- le joueur **contrôle le déplacement d'une bille** avec le clavier ou en bougeant un périphérique mobile,
- le joueur essaie de **récupérer des bonus** ce qui augmente son score,
- lorsque le joueur est **au point d'arrivée**, le **score est calculé** en fonction des **bonus** mais aussi du **temps passé**.

Sommaire

- [Jeu du labyrinthe : créer les écrans de chargement du jeu](#)
- [Jeu du labyrinthe : créer la scène du jeu](#)
- [Jeu du labyrinthe : changer l'orientation du labyrinthe avec le clavier](#)

Les fiches de OpenSpace3D ...

[Je reviens à la liste des Fiches OpenSpace3d.](#)

From:
[/ - Les cours du BTS SIO](#)

Permanent link:
[/doku.php/icn/openspace3d/jeulabyrinthe](#)

Last update: **2017/05/15 13:49**

