

Fiche Openspace3D : Première scène dans OpenSpace3D

Présentation

Je vais créer une scène dans OpenSpace3D, en utilisant l'escalier 3D que j'ai réalisé avec SketchUp. Puis je vais réaliser une visite virtuelle de la scène.

J'exporte l'escalier au format COLLADA depuis Sketchup

J'utilise l'objet 3D **Escalier.skp** créé avec **SketchUp** et j'exporte dans le format de fichier **COLLADA** qui est utilisable par **OpenSpace 3D**.

Tu peux télécharger le fichier [escaliercolorie.skp](#)

- je regarde le **tutoriel** pour voir comment exporter l'objet **escalier** de SketchUp au format **COLLADA** d'OpenSpace3D :

Utilise la **molette** de la souris et la touche **CTRL** pour faire un Zoom avant ou un **Zoom arrière** afin de bien voir le tutoriel.

[exporter.swf](#)

Je lance le logiciel OpenSpace3D

J'utilise le raccourci du bureau pour lancer le logiciel **OpenSpace3D** :

J'importe le fichier de l'escalier au format COLLADA

[importerobjet.swf](#)

Je crée ma visite virtuelle

Pour la visite virtuelle, je dois pouvoir me **déplacer** et comme si mon objet était **réel**, pour le contourner ou monter l'escalier. Il faut gérer les **collisions physiques** avec l'escalier.

Pour cela :

- je vais **activer** la simulation physique;
- et donner des **valeurs physiques** à mes objets (poids);
- définir le **point de départ** de la visite;
- et utiliser un **plugIT** de navigation.

Puis je vais améliorer l'**aspect graphique** en ajoutant un ciel, une mer ainsi que des ombres dynamiques.

[visitevirtuelle.swf](#)

Les fiches de OpenSpace3D ...

[Je reviens à la liste des Fiches OpenSpace3d.](#)

From:

[/ - Les cours du BTS SIO](#)

Permanent link:

</doku.php/icn/openspace3d/creation1>

Last update: **2017/03/12 22:33**

