

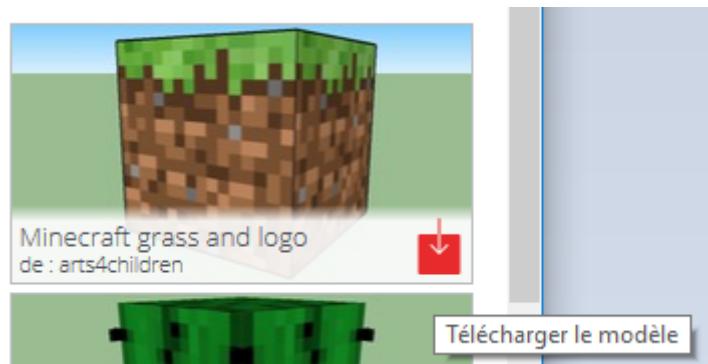
Fiche Openspace3D : Créer une animation pour renverser des cubes

Présentation

Je vais **réutiliser** la scène de l'escalier et rajouter des objets pour pouvoir **interagir** avec eux.

J'importe un cube Minecraft

- Je lance Sketchup et j'importe depuis la **3D Warehouse** un cube de Minecraft :



- j'exporte ensuite le fichier du cube au format **COLLADA**.

Pour me rappeler comment exporter au format COLLADA je peux revoir cette fiche :

- [Fiche Openspace3D : Première scène dans OpenSpace3D](#)

Le lance le logiciel OpenSpace3D

J'utilise le raccourci du bureau pour lancer le logiciel **OpenSpace3D** :

Je renverse des cubes Minecraft

renversercube.swf

Les fiches de OpenSpace3D ...

[Je reviens à la liste des Fiches OpenSpace3d.](#)

From:
[/ - Les cours du BTS SIO](#)

Permanent link:
[/doku.php/icn/openspace3d/animrenversercube](#)

Last update: **2016/05/11 22:16**

