## Fiche Game Lab: Utiliser des variables

## **Principes**

Les **variables** servent à contenir des informations dans la **mémoire** de l'ordinateur durant l'exécution du **programme**. J'utilise une variable :

- je lui donne un **nom**,
- je peux y mettre un **nombre**, du **texte** ou un **objet informatique**,
- je peux **l'utiliser** dans mon programme et la **mette à jour**.

## Tutoriel sur l'utilisation des variables

• je regarde le **tutoriel** pour découvrir comment utiliser des variables dans le Game Lab :

Utilise la molette de la souris et la touche CTRL pour faire un Zoom avant ou un Zoom arrière afin de bien voir le tutoriel.

tutoriel\_variables.swf

## Les fiches sur le Game Lab ...

Je reviens à la liste des fiches sur le Game Lab.

From:

/ - Les cours du BTS SIO

Permanent link:

/doku.php/icn/gamelab/variables

Last update: 2017/11/13 10:23

