

Fiche Game Lab : Utiliser des variables

Principes

Les **variables** servent à contenir des informations dans la **mémoire** de l'ordinateur durant l'exécution du **programme**. J'utilise une variable :

- je lui donne un **nom**,
- je peux y mettre un **nombre**, du **texte** ou un **objet informatique**,
- je peux **l'utiliser** dans mon programme et la **mettre à jour**.

Tutoriel sur l'utilisation des variables

- je regarde le **tutoriel** pour découvrir comment utiliser des variables dans le Game Lab :

Utilise la **molette** de la souris et la touche **CTRL** pour faire un Zoom avant ou un **Zoom arrière** afin de bien voir le tutoriel.

tutoriel_variables.swf

Les fiches sur le Game Lab ...

[Je reviens à la liste des fiches sur le Game Lab.](#)

From:

/ - Les cours du BTS SIO

Permanent link:

</doku.php/icn/gamelab/variables>

Last update: **2017/11/13 10:23**

