

Fiche Game Lab : faire rebondir une balle

Principe

Pour **animer** des personnage ou le décor, il faut utiliser des **sprites** et il est alors possible de gérer les **collisions** c'est à dire de détecter quand deux sprites se touchent. Cela permet de **compter des points**, de faire **disparaître** des objets, etc.

Tutoriel : faire rebondir une balle

- je regarde le **tutoriel** pour découvrir comment créer une animation où je fais rebondir une balle dans le Game Lab :

Utilise la **molette** de la souris et la touche **CTRL** pour faire un Zoom avant ou un **Zoom arrière** afin de bien voir le tutoriel.

[tutoriel_balle.swf](#)

Les fiches sur le Game Lab ...

[Je reviens à la liste des fiches sur le Game Lab.](#)

From:
[/ - Les cours du BTS SIO](#)

Permanent link:
[/doku.php/icn/gamelab/rebondirballe](#)

Last update: **2017/12/04 14:29**

