

# Fiche Game Lab : faire rebondir une balle

## Principe

Pour **animer** des personnage ou le décor, il faut utiliser des **sprites** et il est alors possible de gérer les **collisions** c'est à dire de détecter quand deux sprites se touchent. Cela permet de **compter des points**, de faire **disparaître** des objets, etc.

## Tutoriel : faire rebondir une balle

- je regarde le **tutoriel** pour découvrir comment créer une animation où je fais rebondir une balle dans le Game Lab :



Utilise la **molette** de la souris et la touche **CTRL** pour faire un Zoom avant ou un **Zoom arrière** afin de bien voir le tutoriel.

tutoriel\_balle.swf

## Les fiches sur le Game Lab ...



[Je reviens à la liste des fiches sur le Game Lab.](#)

From:

<https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/> - **Les cours du BTS SIO**

Permanent link:

<https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/doku.php/icn/gamelab/rebondirballe>

Last update: **2017/12/04 14:29**

