

Fiche Game Lab : Animer un objet

Principes

Pour animer un objet il faut utiliser des **sprites**.

Tutoriel sur l'animation de sprite

- je regarde le **tutoriel** pour découvrir comment animer un sprite dans le Game Lab :

Utilise la **molette** de la souris et la touche **CTRL** pour faire un Zoom avant ou un **Zoom arrière** afin de bien voir le tutoriel.

[tutoriel_animation.swf](#)

Les fiches sur le Game Lab ...

[Je reviens à la liste des fiches sur le Game Lab.](#)

From:

[/- Les cours du BTS SIO](#)

Permanent link:

[/doku.php/icn/gamelab/animerobjet1](#)

Last update: **2017/11/13 14:26**

