

# Processing : afficher une image

## Présentation

Votre programme doit lire un fichier image et l'afficher. L'instruction Processing pour lire une image située dans le même dossier que votre projet est

**variableimage = loadImage("nomimage.jpg").**

Ensuite pour **dessiner** l'image dans la fenêtre à la **position voulue**, on utilise la fonction **image(variableimage,x,y)**

### A faire :

crée ce nouveau programme qui affiche l'image du logo du lycée **logovaladon.png**.

```
# définir une variable globale qui contiendra l'image
logo = ''

def setup():
    # utiliser la variable globale logo
    global logo
    # taille de la fenêtre
    size(400,400)
    frameRate(5)

    #lecture du fichier image
    logo=loadImage("Logovaladon.png")

def draw():
    # utiliser la variable globale logo
    global logo
    background(255)
    fill(0)
    # affiche l'image
    image(logo, 10, 10)
```

<HTML

|

>

<

iframe src="https://trinket.io/embed/python/9477dde528" width="100%" height="600" frameborder="0" marginwidth="0" marginheight="0" allowfullscreen></iframe> </HTML

|

>

Modifie ce programme pour afficher l'image et un texte.

- [Projet Processing : du texte et des images](#)

From:  
/ - Les cours du BTS SIO

Permanent link:  
[/doku.php/icn/facultatif/processing/image1](#)

Last update: 2019/04/04 16:54

