

Processing : afficher une image

Présentation

Votre programme doit lire un fichier image et l'afficher. L'instruction Processing pour lire une image située dans le même dossier que votre projet est

variableimage = loadImage("nomimage.jpg").

Ensuite pour **dessiner** l'image dans la fenêtre à la **position voulue**, on utilise la fonction **image(variableimage,x,y)**

A faire :

crée ce nouveau programme qui affiche l'image du logo du lycée **logovaladon.png**.



```
# définir une variable globale qui contiendra l'image
logo = ''

def setup():
    # utiliser la variable globale logo
    global logo
    # taille de la fenêtre
    size(400,400)
    frameRate(5)

    #lecture du fichier image
    logo=loadImage("logovaladon.png")

def draw():
    # utiliser la variable globale logo
    global logo
    background(255)
    fill(0)
    # affiche l'image
    image(logo,10,10)
```



Modifie ce programme pour afficher l'image et un texte.



- [Projet Processing : du texte et des images](#)

From:

<https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/> - **Les cours du BTS SIO**

Permanent link:

<https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/doku.php/icn/facultatif/processing/image1>

Last update: **2019/04/04 16:54**

