

Mini projet : jeu du personnage

Présentation

Le projet consiste à réaliser en **temps limité** un jeu de construction de **personnage virtuel**.

Principe du jeu

- le jeu doit poser une série de question pour permettre au joueur de préciser les caractéristiques du personnage (taille, équipements, etc.)
- le programme **dessine le personnage** au fur et à mesure des **réponses** du joueur.

Réalisation

- utilisation du langage python,
- utilisation du module graphique Turtle,
- travail en **équipe de projet**, avec **partage** des tâches, pour réaliser une **production commune**.

Outils / Ressources

- [Activité Python : dessiner avec le module graphique Turtle](#)
- Editeur Spyder,
- [Python et Turtle en ligne](#)
- Exemple pour dessiner un visage : <https://trinket.io/python/dd1a810c58>

Première réalisation

- <https://trinket.io/python/0e09e0770e> <html>
</html>

Documentation sur Trinket et Turtle

- <https://hourofpython.trinket.io/a-visual-introduction-to-python#/welcome/an-hour-of-code>

Les activités ...

[Je reviens à la liste des activités.](#)

From:
[/ - Les cours du BTS SIO](#)

Permanent link:
[/doku.php/icn/facultatif/p_personnage](#)

Last update: **2017/11/17 10:55**

