Mini projet : jeu du personnage

Présentation

Le projet consiste à réalise en temps limité un jeu de construction de personnage virtuel.

Principe du jeu

- le jeu doit poser une série de question pour permettre au joueur de préciser les caractéristiques du personnage (taille, équipements, etc.)
- le programme dessine le personnage au fur et à mesure des réponses du joueur.

Réalisation

- utilisation du langage python,
- utilisation du module graphique Turtle,
- travail en équipe de projet, avec partage des tâches, pour réaliser une production commune.

Outils / Ressources

- Activité Python : dessiner avec le module graphique Turtle
- Editeur Spyder,
- Python et Turtle en ligne
- Exemple pour dessiner un visage : https://trinket.io/python/dd1a810c58

Première réalisation

https://trinket.io/python/0e09e0770e <html>

</html>

Documentation sur Trinket et Turtle

• https://hourofpython.trinket.io/a-visual-introduction-to-python#/welcome/an-hour-of-code

Les activités ...

Je reviens à la liste des activités.

From:

/ - Les cours du BTS SIO

Permanent link:

/doku.php/icn/facultatif/p_personnage

Last update: **2017/11/17 10:55**

