Mini projet : devine un nombre

Présentation

Ce **premier projet** doit te permettre de réutiliser les **instructions de base** du langage **Python** qui permettent :

- d'afficher des **informations** et en demander à l'utilisateur du jeu,
- d'utiliser des **variables, des constantes numériques et textuelles**,
- de gérer des **conditions**, des **boucles**,
- de décomposer ton programme et de réutiliser du code grâce aux **fonctions**,
- d'utiliser des **modules**.

Le jeu du nombre mystérieux

Ton programme va choisir **au hasard** un chiffre entre 1 et 99 et le joueur devra deviner ce nombre avec comme **aide** du programme les messages **TROP GRAND** ou **TROP PETIT**.

Voici le début du code du programme **nombreMysterieux.py** :

```
import random
hasard = random.randint(1,100)
reponse = 0
while reponse != hasard:
   print("Quel est le nombre mystérieux ?")
   reponse = int(input())
   if reponse > hasard:
      print("TROP GRAND")
```

Explications :

- l'instruction **import** permet d'importer le module **random** qui contient des fonctions permettant de générer des données aléatoires.
- l'instruction **While** est une **boucle** qui va s'exécuter tant que le joueur n'a pas trouvé la bonne réponse en évaluant la condition **reponse != hasard**. Cette condition est **fausse** en début de programme car la variable **reponse** est **initialisée** avec la valeur 0 et le nombre à deviner est **compris entre 1 et 20**.

Modifie le programme **nombreMysterieux.py** pour :

- afficher **TROP PETIT** si le nombre saisi est trop petit,
- afficher **BRAVO** si le nombre a été trouvé
- **compter** le nombre d'essais du joueur,
- **afficher** le nombre d'essais dès que la bonne réponse a été trouvée.

Réaliser le jeu

Pour réaliser ton programme, tu peux utiliser le site **trinket** à l'adresse https://trinket.io/. Après authentification choisis comme langage **Python 3**.

Les activités ...

Je reviens à la liste des activités.

From:
/ - **Les cours du BTS SIO**

Permanent link:
/doku.php/icn/facultatif/p_devinenombre

Last update: **2018/09/13 21:29**