

Mini projet : bataille navale

Présentation

Dans un jeu de bataille navale, il faut essayer de toucher un navire en indiquant des coordonnées ligne et colonne :

- si les coordonnées sont justes le programme affiche **Coulé**,
- sinon le programme affiche **A l'eau**.

Voici le code simple du programme **batailleNavale.py** :

```
# grille de 10 colonnes et de 10 lignes
ligne = 8 # position connue du bateau en ligne 8
colonne = 5 # position connue du bateau en colonne 5
# Saisie des coordonnées de tir
tirLigne = int(input("coordonnées ligne : "))
tirColonne = int(input("coordonnées colonne : "))
if tirLigne == ligne and tirColonne == colonne:
    print("Coulé")
else:
    print("A l'eau")
```

Explications :

- L'instruction conditionnelle **if** permet d'exécuter des instructions si une **condition est vérifiée**. Une condition vérifiée renvoie **True** (Vrai) sinon **False** (Faux).
- Il est possible d'enchaîner plusieurs structures conditionnelles
- Voici la liste des opérateurs de comparaison :

```
a == b # a et b sont-ils égaux ?
a > b # a est-il strictement supérieur à b ?
a >= b # a est-il supérieur ou égal à b ?
a < b # a est-il strictement inférieur à b ?
a <= b # a est-il inférieur ou égal à b ?
a != b # a est-il différent de b ?
```

- Voici la liste des opérateurs logiques :

```
and # Et (variante &)
or # Ou (variante |)
not # Non
```

Modifie le programme **batailleNavale.py** pour que si seulement une des coordonnées est juste (ligne **OU** colonne), le programme affiche **En vue**.

Le projet

Réalise le jeu de bataille navale afin de **trouver et de couler** un bateau situé sur **4 cases** de la grille.

Les activités ...

[Je reviens à la liste des activités.](#)

From:

[/ - Les cours du BTS SIO](#)

Permanent link:

[/doku.php/icn/facultatif/p_bataillenavale](#)

Last update: **2018/09/13 21:44**

