

# Les langages informatiques

## Présentation

Un **logiciel** ou un **programme informatique** permettent d'indiquer à un ordinateur :

- les informations ou **données** à traiter,
- les manipulations à réaliser sur ces données, c'est à dire **l'algorithme** à utiliser.

Pour cela les informaticiens écrivent les programmes informatiques avec un langage proche du **langage naturel**, composé :

- d'un **vocabulaire**,
- de **règles de grammaire**.

Il s'agit du **code source** d'un programme.

Ce code source qui est compréhensible par l'informaticien doit ensuite être **traduit** en **langage machine** ou en **code intermédiaire** pour l'ordinateur grâce à un **compilateur** ou un **interpréteur**.

### Travail à faire :

- Le site <https://blockly-games.appspot.com/> t'a permis de découvrir Blockly, un langage de programmation graphique.
- **Télécharge** ce document [activite\\_instructions\\_de\\_base\\_de\\_la\\_programmation.odt](#) et **complète-le** en indiquant la **signification** et **l'utilité** des instructions qui sont présentées.

## Les activités ...

[Je reviens à la liste des activités.](#)

From:  
[/ - Les cours du BTS SIO](#)

Permanent link:  
[/doku.php/icn/facultatif/c\\_langage](#)

Last update: **2017/09/21 21:14**

