

# Activité Python : un premier programme en Python

Je vais créer un premier **programme** python en utilisant l'IDE **Spyder**.

## Activités

- Il s'agit de créer en équipe un programme Python qui réalise une **animation** autour d'un **thème** choisi au préalable.

## Démarche

- je constitue une **équipe** de 2 ou 3 personnes ;
- mon équipe **choisit** un thème ;
- puis **j'imagine** comment réaliser 3 animations dans le thème choisi ;
- puis mon équipe **programme** en Python ces animations en utilisant **Spyder**.

## Les ressources disponibles

Voici les **instructions** Python que je connais :

- utiliser la **sortie standard** pour **afficher** une information dans la console : `<code python> print("Bonjour") </code>`

La fonction **print** permet d'afficher un littéral :

- un **nombre**,
- ou une **chaîne de caractères** délimitée par des **guillemets**.

- Mettre une ligne en **commentaire** avec le caractère **#** `<code python> # ceci est une ligne de commentaire </code>`
- **Répéter** des instructions avec une boucle **for** `<code python> for loop in range(10): print("Bonjour") </code>`

Cette boucle répète 10 fois l'affichage du mot **Bonjour**.

**Ne pas oublier :**

- de mettre **:** à la fin de la ligne de l'instruction **for** ;
- **d'indenter** vers la droite toutes les lignes qui doivent être **répétées** avec par exemple **4 caractères espace**.

Si tu connais d'autres instructions Python qui peuvent t'aider, tu peux bien sûr les utiliser. Par exemple pour demander au programme d'attendre quelques millisecondes :

```
import time
time.sleep(0.005)
```

Utilise les fiches sur **Spyder** pour découvrir cet IDE :

## Les activités ...

[Je reviens à la liste des activités.](#)

From:

/ - **Les cours du BTS SIO**

Permanent link:

[/doku.php/icn/facultatif/a\\_pythonprog01](/doku.php/icn/facultatif/a_pythonprog01)

Last update: **2016/09/22 14:39**

