

J'ajoute le code de mon application

Pour déplacer mon personnage, je vais utiliser les touches du clavier :

- en gérant l'**événement keydown**.

```
onEvent(▼ "image_personnage", ▼ "keydown", function(event) {  
    }  
);
```

- et en distinguant quelles touches sont à prendre en compte grâce aux codes suivants :

A chaque touche du clavier correspond un code numérique :

Touche	Code numérique
Flèche bas	40
Flèche haut	38
Flèche gauche	37
Flèche droite	39



Voici un lien pour connaître les autres code des touches :

- <http://www.commentcamarche.net/faq/18760-javascript-manipulation-des-contrôles-clavier>

Pour connaître es aute code des touche

- je regarde le **tutoriel** pour voir comment gérer la **flèche droite du clavier** pour déplacer mon personnage :

Voila ce que je dois obtenir :

```
if (event.keyCode == 39) {  
    setPosition(▼ "image_personnage", getXPosition(▼ "image_personnage") + 2, getYPosition(▼ "image_personnage"));  
}
```



Utilise la **molette** de la souris et la touche **CTRL** pour faire un Zoom avant ou un **Zoom arrière** afin de bien voir le tutoriel.

tennis_fleche.swf

Voila ce que je dois obtenir pour gérer les déplacements de mon personnage :

```
if ( event.keyCode == 39 ) {  
    setPosition(▼"image_personnage", getXPosition(▼"image_personnage") + 2, getYPosition(▼"image_personnage")); →  
}  
if ( event.keyCode == 37 ) {  
    setPosition(▼"image_personnage", getXPosition(▼"image_personnage") - 2, getYPosition(▼"image_personnage"), 100, 100); ←  
}  
if ( event.keyCode == 40 ) {  
    setPosition(▼"image_personnage", getXPosition(▼"image_personnage"), getYPosition(▼"image_personnage") + 2, 100, 100); ↘  
}  
if ( event.keyCode == 38 ) {  
    setPosition(▼"image_personnage", getXPosition(▼"image_personnage"), getYPosition(▼"image_personnage") - 2, 100, 100); ↖  
}
```

Retour à l'activité : mon programme Tennis

- [Activité Code.org : mon programme Tennis](#)

From:

<https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/> - Les cours du BTS SIO

Permanent link:

https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/doku.php/icn/codetennis_03

Last update: **2016/10/17 09:21**

