

Activité CodeCombat : un jeu pour apprendre à programmer

Les logiciels comme les **applications** ou les **jeux** sont écrits avec des langages de programmation.

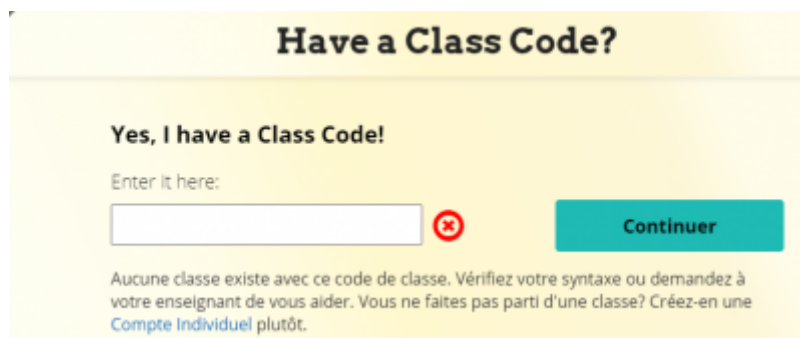
Il existe de nombreux langages de programmation. Le site Web <https://codecombat.com/> va te permet d'utiliser le langage de programmation **python** pour participer à un jeu d'aventure.

Accède à Codecombat

- Rends toi sur le site <https://codecombat.com/>
- Clique sur le bouton **Je suis un étudiant** :



- indique le code de la classe : **SaltSharpSize** puis clique sur **Continuer**:

The image shows a form titled 'Have a Class Code?'. Below the title, it says 'Yes, I have a Class Code!'. There is a text input field with the placeholder 'Enter it here:'. To the right of the input field is a red circle with a white 'x' icon. To the right of the input field is a green button labeled 'Continuer'. Below the input field, there is a message in French: 'Aucune classe existe avec ce code de classe. Vérifiez votre syntaxe ou demandez à votre enseignant de vous aider. Vous ne faites pas parti d'une classe? Créez-en une Compte Individuel plutôt.'

- autorise CodeCombat à stocker tes données sur un serveur américain :

Créer un compte étudiant

☒ J'autorise CodeCombat à stocker mes données sur des serveurs américains.

[En savoir plus sur les risques possibles](#)

Si vous n'êtes pas sûr, demandez à votre enseignant.

- crée ton compte ; il **n'est pas nécessaire d'indiquer ton adresse de courriel** :

Prénom	Dernière Initiale
<input type="text" value="Elève"/>	<input type="text" value="C"/>
Adresse e-mail <small>optionnel</small>	
<input type="text"/>	
Nom d'utilisateur	
<input type="text" value="TestICN09"/>	✔ Nom disponible!
Mot de passe	
<input type="password" value="*****"/>	

- choisis ton héro de départ et tu peux commencer à jouer le premier niveau **Donjon de Kithgard**.

Bienvenu sur la page des Cours
!



Current Hero: Gordon

[Changer le héros](#)

Mes Classes

ICN2NDE2017 (JavaScript)

Professeur: Charles Técher

[Introduction à l'informatique](#) [voir les niveaux](#) [view challenge levels](#)

Démarrer

0.0%

Regarde bien les aides du jeu

- Au début tu seras **aidé** pour comprendre comment jouer. Une **flèche jaune** va t'indiquer l'action à faire :



- et découvrir ta **mission** ; lis bien ce que **tu dois faire** et ce que **tu ne dois pas faire**:



Joue les différents niveaux

- n'oublie pas d'équiper ton personnage avant de jouer :



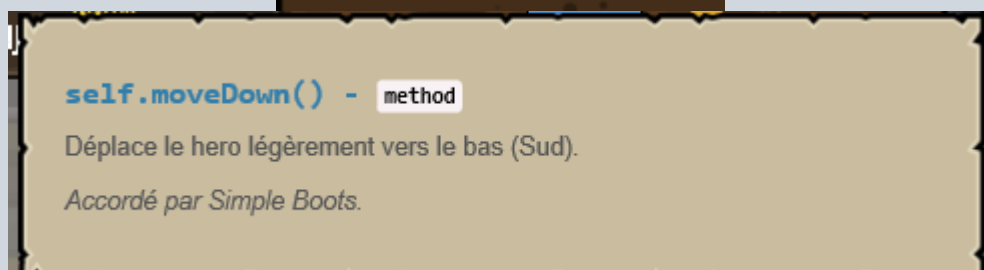
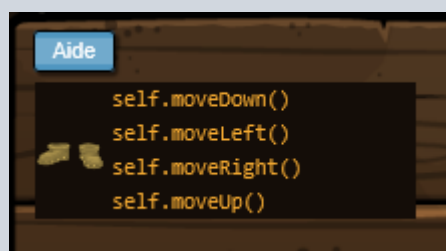
- prends connaissance de l'**objectif** et commence le niveau



- écris le **code** pour **déplacer** ton personnage et lui faire réaliser des actions ; le bouton **Exécuter** te permet de **visualiser le résultat de ton code** :



L'aide te permet de savoir quelle instruction tu peux utiliser et **comment l'utiliser** en plaçant dessus le curseur de ta souris :



- réalise maintenant les **différents objectifs** de ce niveau ...

From:

<https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/> - **Les cours du BTS SIO**

Permanent link:

<https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/doku.php/icn/codecombat?rev=1622749697>

Last update: **2021/06/03 21:48**

