Je crée ma première image avec Gimp

J'ouvre mon image

J'ouvre l'image libre de droit que j'ai trouvée sur Internet et que j'ai enregistrée à partir du menu Fichier.

La partie de l'image qui est quadrillée avec des carrés gris clairs et gris foncés est transparente. Gim gère cela avec le canal Alpha. Les autres canaux permettent de gérer les couleurs primaires rouge, verte et bleue.

Je précise la taille de mon image

Mon image doit faire précisément **310 pixels de largeur** et 350 pixels de hauteur :

- à partir du menu Image puis Echelle et taille de l'image
- je clique sur la chaîne qui relie Largeur et Hauteur
- j'indique les valeurs que je souhaite ;
- puis je clique sur le bouton **Echelle**.

J'enregistre mon image

Je vais **enregistrer** cette image car elle sera l'**image d'origine** avant de la modifier.

Pour enregistrer mon image au format **PNG**, je dois **l'exporter** en précisant donc bien :

- son nom image1.png
- sont type Image PNG (.png)

==== Je modifie l'image ===== Je fais deux modifications dans mon image : * je prends l'**outil Zoom** et je clique pour agrandir suffisamment mon image :

- * je prends l'outil de sélection pour sélectionner un des grains qui sont au sol :
- * j'entoure un des grains et je le supprime :
- * je sélectionne l'oeil ; je fais un copier-coller puis je le fait **tourner** ; **menu Outils > Outils de transformation > Rotation** : ===== J'enregistre ma deuxième image ===== Je vais **enregistrer** cette deuxième . Pour enregistrer mon image au format

PNG, je dois **l'exporter** en précisant donc bien : * son nom **image2.png** * sont type **Image PNG** (.png)* J'ai maintenant mes deux images et je peux faire mon app. ==== Je reviens à l'activité 9 ... ====

Je reviens à l'activité 9 : Créer le jeu des différences (app Android)

From:

/ - Les cours du BTS SIO

Permanent link:

/doku.php/icn/appdifference_image_02

Last update: 2016/02/03 23:14

