

Je crée ma première image avec Gimp

J'ouvre mon image

J'ouvre l'image libre de droit que j'ai trouvée sur Internet et que j'ai enregistrée à partir du menu **Fichier**.

La partie de l'image qui est **quadrillée** avec des carrés gris clairs et gris foncés est **transparente**. Gimp gère cela avec le **canal Alpha**. Les autres canaux permettent de gérer les **couleurs primaires rouge, verte et bleue**.

Je précise la taille de mon image

Mon image doit faire précisément **310 pixels de largeur** et 350 pixels de hauteur :

- à partir du menu **Image** puis **Echelle et taille de l'image**
- je clique sur la **chaîne** qui relie **Largeur** et **Hauteur**
- j'indique les valeurs que je souhaite ;
- puis je clique sur le bouton **Echelle**.

J'enregistre mon image

Je vais **enregistrer** cette image car elle sera l'**image d'origine** avant de la modifier.

Pour enregistrer mon image au format **PNG**, je dois **l'exporter** en précisant donc bien :

- son nom **image1.png**
- sont type **Image PNG (.png)**
==== Je modifie l'image ==== Je fais deux modifications dans mon image : * je prends l'**outil Zoom** et je clique pour agrandir suffisamment mon image :
* je prends l'**outil de sélection** pour sélectionner un des grains qui sont au sol :
* j'entoure un des grains et je le **supprime** :
* je sélectionne l'oeil ; je fais un copier-coller puis je le fait **tourner** ; menu **Outils > Outils de transformation > Rotation** :
==== J'enregistre ma deuxième image ==== Je vais **enregistrer** cette deuxième . Pour enregistrer mon image au format **PNG**, je dois **l'exporter** en précisant donc bien : * son nom **image2.png** * sont type **Image PNG (.png)***
J'ai maintenant mes deux images et je peux faire mon app. ==== Je reviens à l'activité 9 ... ====

Je reviens à l'activité 9 : Créer le jeu des différences (app Android)

From:

/ - Les cours du BTS SIO

Permanent link:

[/doku.php/icn/appdifference_image_02](#)

Last update: 2016/02/03 23:14

