

Créer le projet du Jeu des différences

Je me connecte au site [ApplInventor](#) avec le **compte de mon équipe**.

Je commence un nouveau projet

- Je clique sur le bouton **Commencer un nouveau projet**
- Je donne le nom **Difference** au nouveau projet et je clique sur le bouton **OK**

J'importe mes deux images

- Dans la partie Média, je charge mes deux fichiers **image1.png** et **image2.png**.

Je crée le premier écran

Je **dessine l'écran** de mon App en ajoutant dans **l'interface**:

- un cadre appelé **Cadre1** choisi dans la palette **Dessin et animation** ;
- je modifie les propriétés de mon cadre **Cadre1** pour que :
 - ses dimensions soit de 310 pixels en **largeur** et 350 pixels en **hauteur** ;
 - l'image de fond soit mon **image2.png**.

J'ajoute des lutins **là où se trouve les différences** :

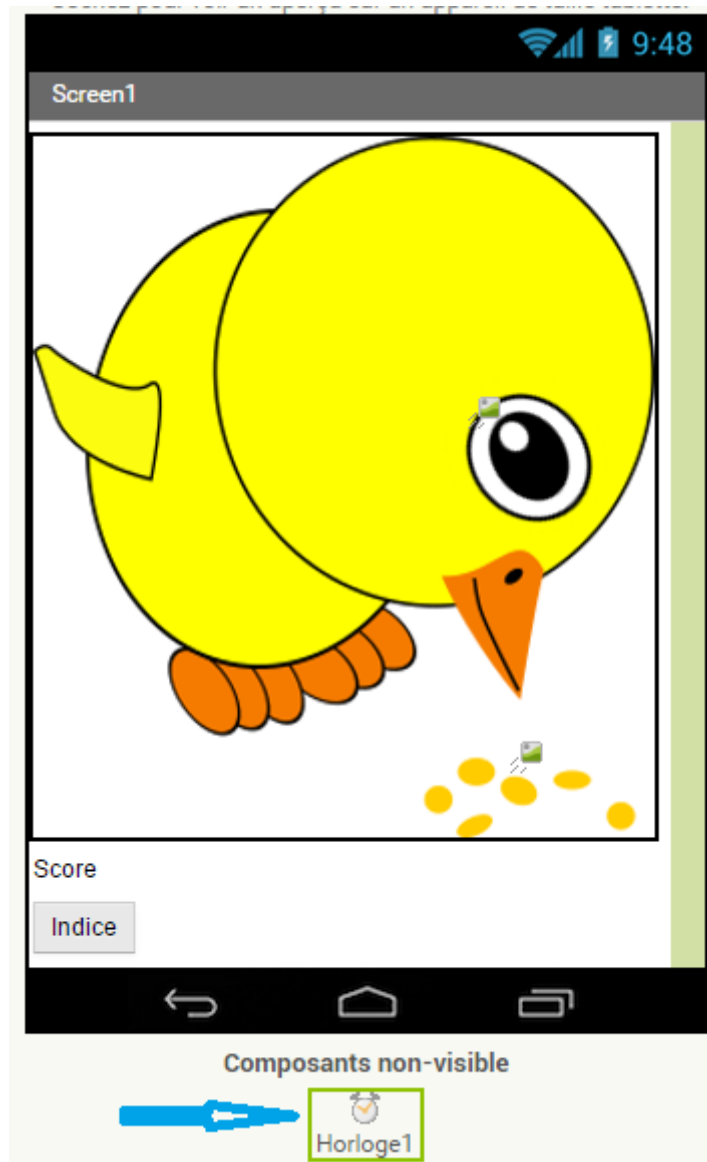
- un lutin appelé **ImageLutin1** qui représente la première différence et je le place au-dessus du grain manquant;
- un lutin appelé **ImageLutin2** qui représente la deuxième différence et je le place sur l'oeil ;

J'ajoute des lutins pour **monter les coupes** si je réussis à trouver les différences :

- un lutin appelé **ImageLutin3** si je réussis à trouver la première différence ;
- un lutin appelé **ImageLutin4** si je réussis à trouver la deuxième différence ;

J'ajoute aussi :

- un label appelé **Label1** qui affiche **Score : pour indiquer mon score** ; * un bouton appelé **Bouton1** qui affiche **Indice pour afficher la première image**.
==== J'utilise un chronomètre ==== Dans la palette : * Je recherche le composant **horloge** et je l'ajoute dans l'interface. * Le composant horloge est dans le groupe **Capteur** de la palette. Le composant **Horloge** est un composant non-visible.



* Je définis un **IntervalleChronomètre** de 2000 ms (2 secondes) :

==== Je continue la création de mon app du jeu des différences avec Applinventor ... ====

[Je continue la création de mon app avec Applinventor](#)

From:

/ - Les cours du BTS SIO

Permanent link:

[/doku.php/icn/appdifference_app_1](#)

Last update: 2016/02/04 11:08

