

Jeu de la taupe : Recommencer le jeu

Pour recommencer le jeu, il faut :

- Remettre la variable globale **score** à 0 quand je touche le bouton **Récommencer**.
- Afficher la variable **score**.

Je recommence le jeu

- Je sélectionne à gauche, dans la **partie blocs** le composant **Bouton1**.
- Je choisis l'action **quand Bouton1.Clic** que je **dépose** dans la zone de **création des actions** :

- Je **complète** l'action pour **remettre** mon score de zéro et **l'afficher**.
- Voici ce que je dois obtenir :

J'ai terminé le jeu

Mon jeu est **terminé**. Voici l'ensemble des actions que réalise l'App :

Mais je peux **améliorer** mon jeu :

- Ajouter des dessins pour **chaque entrée** de galerie.
- Ajouter **davantage** d'entrées de galerie.
- Augmenter la difficulté du jeu en **diminuant** mon score si je **ne touche pas ma taupe** mais l'écran.
- ...

[Retour à l'accueil du Jeu de la taupe](#)

From:
[/ - Les cours du BTS SIO](#)

Permanent link:
[/doku.php/icn/app_taupe_4](#)

Last update: **2015/10/01 11:12**

