Jeu de la taupe : J'augmente mon score

Pour augmenter mon score, il faut :

- Réussir à toucher ma taupe et le détecter.
- Une variable globale que j'appelle **score** pour mémoriser le score.
- Augmenter de 1 la variable score et afficher le score.

Je mémorise mon score

Je vais enregistrer le score en créant une variable globale score :

- Je sélectionne à gauche, dans la partie blocs la rubrique Variables.
- Je dépose dans l'interface l'action initialise global nom à.
- Je modifie cette action pour renommer la variable avec le nom score et lui donner la valeur de départ 0 :

J'augmente mon score quand je touche ma taupe

- Je sélectionne à gauche, dans la partie blocs le composant ImageLutin1.
- Je choisis l'action quand ImageLutin1.Touché que je dépose dans l'interface :
- Je complète l'action pour augmenter mon score de 1 et l'afficher.
- Voici ce que je dois obtenir :

Je termine

Aller à l'étape suivante Recommencer le jeu

From:

/ - Les cours du BTS SIO

Permanent link:

/doku.php/icn/app_taupe_3

Last update: 2015/10/01 11:07

