

# Tutoriel AppInventor - Jeu de la taupe

Je me connecte au site [AppInventor](#) avec le **compte de mon équipe**.

## Je commence un nouveau projet

- Je clique sur le bouton **Commencer un nouveau projet**
- Je donne un nom au projet et clique sur le bouton **OK**

## Je crée le premier écran

Je **dessine l'écran** de mon App en ajoutant dans **l'interface**:

- un cadre appelé **Cadre1** dans lequel va se déplacer ma taupe ;
- un lutin appelé **ImageLutin1** qui représente la taupe ;
- un label appelé **Label1** qui affiche **Score : pour indiquer mon score ; \* un bouton appelé Bouton1 qui affiche Recommencer pour recommencer le jeu. ==== Je ne sais comment faire ! ====**

[Comment créer l'écran du jeu](#)

==== Je continue ====

Aller à l'étape suivante [Ma taupe se déplace toute seule](#)

From:  
[/ - Les cours du BTS SIO](#)

Permanent link:  
[/doku.php/icn/app\\_taupe](#)

Last update: **2015/10/15 11:49**

