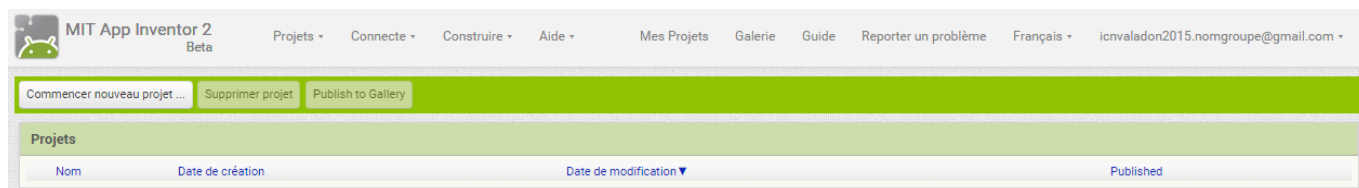


Tutoriel AppInventor - Jeu de la taupe

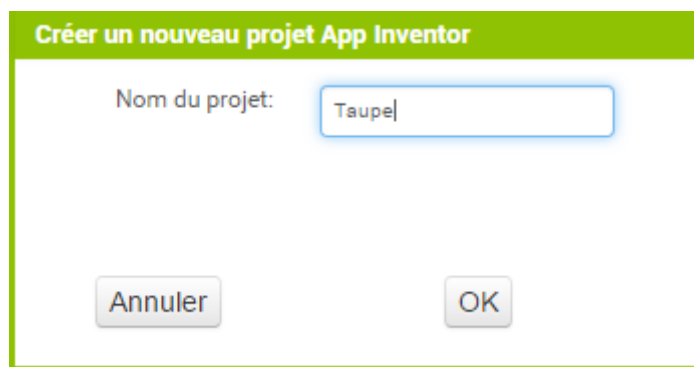
Je me connecte au site [AppInventor](#) avec le **compte de mon équipe**.

Je commence un nouveau projet

- Je clique sur le bouton **Commencer un nouveau projet**



- Je donne un nom au projet et clique sur le bouton **OK**



Je crée le premier écran

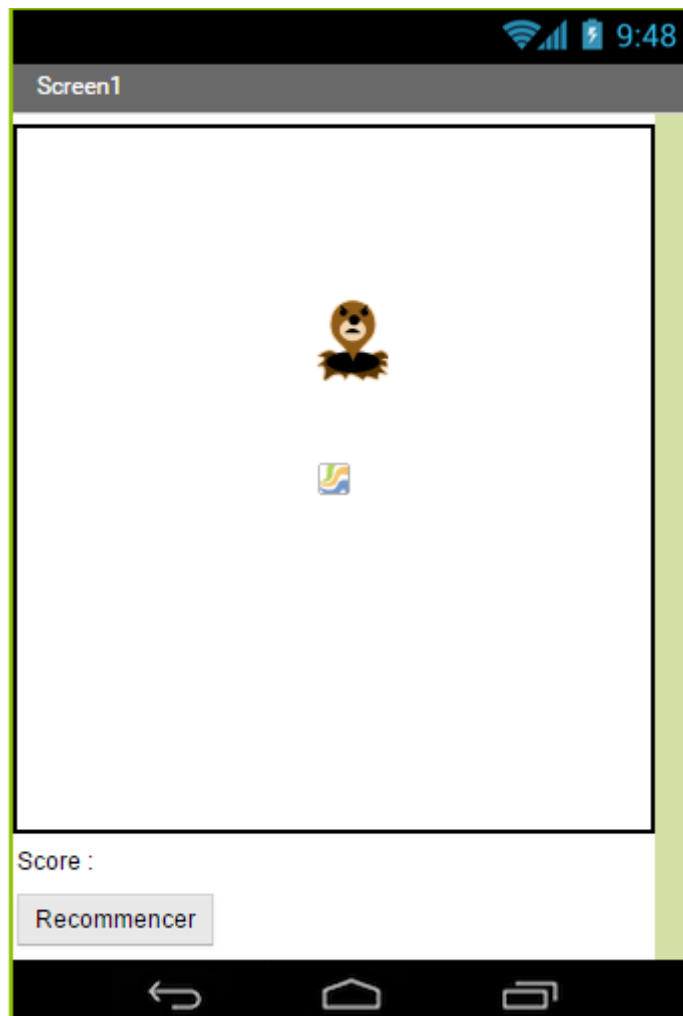
Je **dessine l'écran** de mon App en ajoutant dans **l'interface**:

- un cadre appelé **Cadre1** dans lequel va se déplacer ma taupe ;
- un lutin appelé **ImageLutin1** qui représente la taupe ;
- un label appelé **Label1** qui affiche **Score** : pour indiquer mon score ;
- un bouton appelé **Bouton1** qui affiche **Recommencer** pour recommencer le jeu.

Je ne sais comment faire !



[Comment créer l'écran du jeu](#)



Je continue



Aller à l'étape suivante [Ma taupe se déplace toute seule](#)

From:

<https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/> - **Les cours du BTS SIO**

Permanent link:

https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/doku.php/icn/app_taupe

Last update: **2015/10/15 11:49**

