

Tutorial AppInventor - Jeu de la taupe

Je me connecte au site [AppInventor](#) avec le **compte de mon équipe**.

Je commence un nouveau projet

- Je clique sur le bouton **Commencer un nouveau projet**
- Je donne un nom au projet et clique sur le bouton **OK**

Je crée le premier écran

Je **dessine l'écran** de mon App en ajoutant dans l'**interface**:

- un cadre appelé **Cadre1** dans lequel va se déplacer ma taupe ;
- un lutin appelé **ImageLutin1** qui représente la taupe ;
- un label appelé **Label1** qui affiche **Score : pour indiquer mon score** ; * un bouton appelé **Bouton1** qui affiche **Recommencer pour recommencer le jeu**. === Je ne sais comment faire ! ===

[Comment créer l'écran du jeu](#)

==== Je continue ====

[Aller à l'étape suivante Ma taupe se déplace toute seule](#)

From:
[/ - Les cours du BTS SIO](#)

Permanent link:
[/doku.php/icn/app_taupe](#)

Last update: **2015/10/15 11:49**

