Tutoriel AppInventor - Jeu QR Code

Je me connecte au site AppInventor avec le **compte de mon équipe**.

Je commence un nouveau projet

- Je clique sur le bouton **Commencer un nouveau projet**
- Je donne un nom au projet et clique sur le bouton **OK**

Je crée le premier écran

Je **dessine l'écran** de mon App en ajoutant dans **l'interface** les composants nécessaires pour obtenir cet écran :

- parmi les composants, ajoute le composant **Scanneur code à barre** à partir de la rubrique **Capteur** de la **palette**.

Exemple de blocs

Voici un exemple de blocs pour utiliser le **Scanneur code à barre** :

From:
/ - **Les cours du BTS SIO**

Permanent link:
/doku.php/icn/app_qrcode

Last update: **2015/10/15 12:07**