

ICN en seconde : Enseignement d'exploration d'informatique et création numérique

- [Livre ICN](#)

[icn-presentation.odt](#)

Présentation

- [Programme publié au BO n°31 du 27 août 2015](#)
- [Présentation](#)
- [Présentation ICN avec Prezi](#)
- [Plaquette de présentation provisoire](#)
- [Préambule](#)
- [Objectifs](#)
- [Démarche](#)

L'environnement numérique de travail

- [Cahier numérique](#)

Les activités

Groupe 2

- [Activité : Le numérique dans les métiers](#)

Groupe 1

- [ressources_reseaux.pdf](#)
- [Les ressources du BTS SIO](#)
- [La syntaxe Dokuwiki](#)
- [Eléments de syntaxe Dokuwiki](#)
- [Activité 1 : Les usages du téléphone mobile](#)
- [Activité 2 : Créer une première application mobile Android](#)
- [framsoft.pdf](#)
- [Activité 3 : Créer le jeu de la taupe \(app Android\)](#)
- [Activité 4 : Mettre à jour le cahier numérique de l'équipe\(Dokuwiki\)](#)
- [Activité 5 : Le QR Code](#)
- [QR Code](#)
- [Activité 6 : Créer une App qui utilise les QR Codes](#)
- [Le projet](#)
- [Activité 7 : Castor Informatique France](#)
- [Poster Castor lycée 2015](#)
- [Découvrir les activités du numérique : La transformation numérique](#)
- [Activité 8 : Réaliser un montage vidéo en ligne](#)
- [Activité 9 : Créer le jeu des différences \(app Android\)](#)
- [Activité 10 : Se renseigner sur les licences Creative Commons](#)
- [Activité 11 : Codecombat, un jeu pour apprendre à programmer](#)
- [Activité 12 : Réaliser une présentation avec Prezi](#)
- [Activité Code.org : un site pour apprendre à programmer](#)

Les fiches pratiques

- [Les fiches de Gimp](#)
- [Les fiches Appinventor](#)
- [Les fiches de SketchUp \(logiciel pour la modélisation 3D\)](#)
- [Les fiches de OpenSpace3D \(logiciel pour la réalité virtuelle et la réalité augmentée\)](#)

[sidebar](#)

- [Activité Code.org : Créer une première App](#)

From:

/ - **Les cours du BTS SIO**

Permanent link:

</doku.php/icn/accueil>

Last update: **2016/09/19 13:27**

