

# Passe ton Hack d'abord 2026

- du 4 novembre 2025 au 5 janvier 2026 :
  - Informations
  - Inscription des équipes :
    - Pré-inscription du lycée : <https://grist.numerique.gouv.fr/o/docs/forms/vBu2znFU6prcuQnEozaFMn/7>
    - Inscription et gestion des équipes : <https://pthd.torrequadra.net/>
- du 6 janvier au 19 janvier 2026 :
  - diffusion des identifiants
  - demandes d'accompagnement
- du 20 janvier (9h) au 7 février 2025 (17h) :
  - challenge en ligne
  - accompagnement.

[Règlement de l'édition Passe ton hack d'abord 2026](#) :

PTHD 2026

# Passe ton Hack d'abord 2025

Evènement Capture The Flag (CTF) **Passe ton Hack d'abord** qui se déroulera intégralement en ligne du **20 janvier au 7 février 2025** au moyen d'une plateforme disponible sur l'internet.

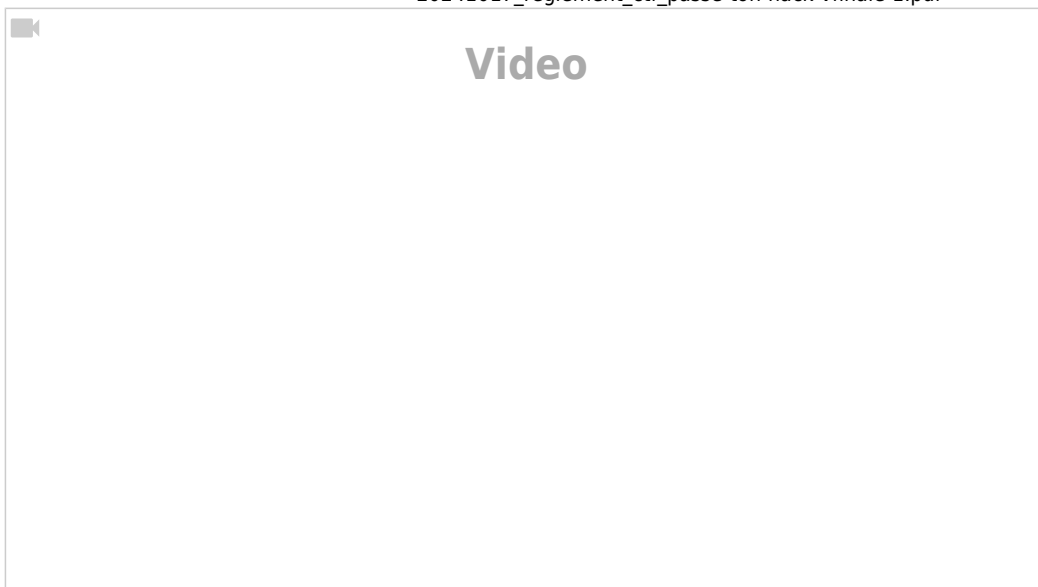
Evènement organisé par le Commandement de la Cyberdéfense (**COMCYBER**) du ministère des Armées et des Anciens Combattants et la Direction générale de l'enseignement scolaire (**DGESCO**) du ministère de l'Éducation nationale.

## Informations

- **équipe mixte** de 5 personnes maximum (élèves de 2nde, 1re, Tle et étudiants Post-bac - BTS ; CPGE)
- **Inscription** du **5 novembre 2024 au 05 janvier 2025**
- **Challenge** en ligne du **20 janvier (9h00) au 7 février 2025 (17h)**

## Règlement CTF 2025

20241017\_reglement\_ctf\_passe-ton-hack-vfinale-1.pdf



a5\_flyer\_pthda-vdef\_2025-digital-link.pdf

## Notes

- découvrir le domaine de la Cyber avec des challenges de difficultés croissantes dans différents thèmes (Web, réseau, programmation, OSINT, forensique, cryptographie)
- Plateforme du challenge immersive et ludique
- scénarisation proche du réel avec un fil conducteur pour une succession de missions de difficulté croissante
- un challenge est réussi en trouvant un flag (chaîne de caractères)
- Premières épreuves basiques pour les débutants et qui deviennent plus difficile pour les missions suivantes.
- Utilisation d'outils de base. La liste des logiciels à utiliser sera communiqué en décembre
- 2 profils de participant :
  - Découvrir sans arriver à tout faire : curiosité ; logique et travail en équipe
  - Gagner pour les plus aguerris.

## Pour s'entraîner sur les types de mission proches de ceux du challenge

- **Challenge kids** (plus simple, accompagné) : <http://www.challenges-kids.fr/>
  - Simple d'accès. Commencez par les challenges les plus simples (vert) au plus difficiles (rouge).
- <https://cyber-learning.fr/>
- **Root-me** : <https://www.root-me.org/>
- **HTB Academy** : <https://academy.hackthebox.com/>

## Autres plateforme

- The OSINT Project (**TOP**) : <https://the-osint-project.fr/>
  - plateforme de challenges en OSINT (recherche en source ouverte) pour découvrir des méthodes de recherche et des outils pour mieux exploiter toutes les données disponibles sur l'internet...
  - **Hackropole** de l'ANSSI : <https://hackropole.fr/fr/>

Depuis 2019, la France participe à l'**European Cybersecurity Challenge**, un challenge qui permet à des jeunes européens entre 14 et 25 ans de se mesurer les uns aux autres, avec des séries d'épreuves.

Les joueurs de l'équipe France sont sélectionnés lors du **France Cybersecurity Challenge** (FCSC) organisé par l'ANSSI.

Ce Capture The Flag (CTF) consiste à résoudre plusieurs épreuves (crypto, reverse, Pwn, forensics, etc.) afin de gagner des points.

Afin d'animer la compétition française, les agents de l'ANSSI, conçoivent chaque année, au printemps, entre 60 et 80 épreuves techniques dans tous les domaines de la cybersécurité. Hackropole est une plateforme regroupant plus de 300 épreuves du FCSC. Le but ? Faire vivre ces épreuves toute l'année et permettre au plus grand nombre de découvrir les métiers de la cybersécurité.

## Archives

- [Règlement 2024](#)
- [Epreuves 2024](#)

From:

/ - **Les cours du BTS SIO**

Permanent link:

</doku.php/hack/passtonhackdabord/accueil?rev=1758742715>

Last update: **2025/09/24 21:38**

