

# Première application avec le jeu de Pong

## Principes de développement

- Kivy déclare les propriétés d'une classe de manière à implémenter l'**Observer pattern**. Dans ce modèle de programmation, un objet maintient une liste de **dépendance**, les **observers**, sur chacune de ses propriétés de manière à être notifié immédiatement lors d'un changement d'état par appel d'une des méthodes prédéfinies.
- La descriptif de l'interface se fait avec le **langage Kv**. Cela permet de séparer la description de l'interface de la logique de l'application.
- Kivy se base sur la gestion des événements

Je reviens aux **pages python sur la bibliothèque Kivy ...**

- Python : la bibliothèque Kivy

From:

[/ - Les cours du BTS SIO](#)

Permanent link:

[/doku.php/dev/python/kivy/pong](#)

Last update: **2017/02/03 15:55**

