

Kivy : Les fichiers kv

Présentation

Avec Kivy, il est possible de séparer dans des fichiers différents :

- le code de l'application dans les fichiers .py
- la définition des interfaces graphiques dans les fichiers .kv

Exemple du programme Hello World! sans utiliser de fichier kv

Voici un premier exemple pour comprendre l'intérêt d'utiliser les fichiers kv en comparant le programme avec ou sans fichier kv.

- Crée un dossier **hello** ;
- Dans ce dossier crée un fichier **main.py** avec le contenu suivant :

```
<code python main.py> from kivy.app import App from kivy.uix.button import Button
```

```
class Hello(App):
```

```
    def build(self):  
        return Button(text='Hello World !')
```

```
Hello().run() </code>
```

Exécution du programme

- Lance l'exécution du fichier **main.py** depuis Spyder ou en ligne de commande :

```
python main.py
```

- une fenêtre s'ouvre et contient un bouton cliquable sur lequel est inscrit **"Hello World !"** qui couvre toute la fenêtre

Exemple du programme Hello World! avec un fichier kv

- suivez les tutoriels :
 - chapitres 1 et 2 de la page https://wiki.labomedia.org/index.php/3_Kivy:_Les_fichiers_kv
 - la page https://wiki.labomedia.org/index.php/4_Kivy:_Exemples_simples_pour_apprendre
 - regardez les exemples fournis avec Kivy dans le dossier **C:\Program Files\Anaconda3\share\kivy-examples**

Je reviens aux pages python sur la bibliothèque Kivy ...

- [Python : la bibliothèque Kivy](#)

From:
[/ - Les cours du BTS SIO](#)

Permanent link:
[/doku.php/dev/python/kivy/kv](#)

Last update: **2017/05/04 15:07**

