# Découvrez comment développer une première application

## Connexion au site

Accédez au site Web http://www.makemedroid.com/

Il faut s'inscrire au préalable avant de pouvoir créer des applications.

Puis se connecter:

• Se rendre dans la partie Mes applications :

## Création d'une application

• Choisissez de créez une nouvelle application.

```
* vous pouvez :
    * utiliser des **modèles prédéfinis** et un **assistant** vous guide alors dans la création de votre
app ;
    * choisir d'utiliser l'**éditeur avancé** pour avoir plus de possibilité de **personnalisation**.
C'est ce que vous allez choisir.
```

- au bas de l'écran choisissez Plus grande personnalisation
- puis cliquez sur Passer en mode avancé
- Choisissez le style de base Application vide.
- et donner le nom **DCG** à votre application et cliquer sur le bouton **Créer** :

Lors de la création de votre application, vous avez un écran d'aide puis une vidéo qui vous présentent les possiblités de base du site. Prenez le temps de les consulter.

 Changez l'icône de l'application en choisissant le fichier image ci-dessous ou en créant le votre au format png avec une taille de 80×60 pixels.



- $\circ~$  au bas de l'écran, cliquez sur l'**icône par défaut** de l'application (icône d'un CD-ROM)
- o cliquez ensuite sur la même icône pour pouvoir choisissez le nouveau fichier image
- o vous devriez obtenir ceci :

## Le menu principal

Par défaut, l'écran principal est l'écran initial de l'application.

Vous allez personnaliser cet écran

- en changeant son titre;
- en créant un lien vers une autre écran permettant d'afficher un flux RSS d'un blog.
- en créant un deuxième lien pour accéder à une page messagerie.

#### Last update: 2016/03/02 12:03

Modification du titre :

• cliquez sur le titre pour le modifier afin d'afficher **DCG 2016** 

#### lien vers l'écran flux RSS

- cliquer le bloc du bas
- cliquez sur la zone texte pour faire apparaître une **fenêtre pop-up** qui vous propose les **propriétés** de l'objet sélectionné :
- cliquez sur l'image pour accéder à ses paramètres :
- cliquez ensuite sur l'icône Loupe pour la changer
- Modifiez les icônes en utilisant vos propres images ou celles de la bibliothèque d'images en cliquant sur l'icône par défaut :

Pour obtenir:

Sauvegardez ce que vous avez fait en cliquant sur le bouton Enregistrer sauvegarde privée :

### Lire un flux RSS

Le flux RSS qui permet de récupérer le contenu des articles du CMS Wordpress est par défaut accessible à la page ?feed=rss2.

Pour le site Wordpress situé à l'adresse IP **ipwordpressdcg**, la **source de données** à renseigner pour la **liste dynamique** est **http://ip wordpress dcg/wordpress/?feed=rss2**.

- Créez un nouvel écran via le bouton Ajouter un écran.
- Sélectionnez Lecteur de news personnalisé dans la rubrique Fonctionnalités prêtes à l'emploi.
- Nommez l'écran **Evénement** puis clique sur **Ajouter**.



- Modifiez les propriétés de l'écran pour indiquer la source du Flux RSS. Cliquez sur le bouton Paramètres :
   puis sur Source de données :
- Indiquez l'adresse du blog Wordpres en précisant la page qui génère le Flux RSS (?feed=rss2).

Printed on 2025/09/25 01:22

• En ajoutant la **fonctionnalité Flux RSS**, il y 2 écrans qui ont été ajoutés. Le 2e écran, suffixé par **\_2**, permettra de visualiser l'intégralité de l'article sélectionné.

# Lier l'écran Evénements à l'écran Menu principal

- Revenez sur l'écran principal du début, écran qui est par défaut l'écran initial.
- Cliquez sur le bloc Wordpress pour faire apparaître les propriétés et l'icône associée à Action "clic" :
- L'éditeur d'actions s'ouvre.
- Sélectionnez l'action Afficher un écran, puis choisissez l'écran Evenements
- Validez via Appliquer cette action.

# Ajout d'une messagerie

Ajout de la fonctionnalité messagerie dans l'application, pour que les utilisateurs puissent partager des informations entre eux.

• Créez un nouvel écran de type **Messagerie**, avec comme nom **Messagerie**.

Il n'y a rien d'autre à faire comme configuration pour utiliser la messagerie.

## Lier l'écran Messagerie à l'écran Menu principal

- Revenez sur l'écran liste du début, écran qui est par défaut l'écran initial.
- Cliquez sur le bloc Messagerie pour faire apparaître les propriétés et l'icône associée à Action "clic".
- L'éditeur d'actions s'ouvre.
- Sélectionnez l'action **Afficher un écran**, puis choisissez l'écran **Messagerie**
- Validez via Appliquer cette action.

#### La barre de raccourcis

La barre de raccourcis située en bas des écrans est identique sur tous les écrans de l'application. Placement de 4 raccourcis: **Accueil**, **Les événements**, **Messagerie** et **Site web du Blog**.

Il est possible de rajouter ou d'enlever des raccourcis.

- Pour chaque raccourci, choisissez une image et donnez-lui un titre très court.
- associez chaque raccourci à l'action permettant de les lier à l'écran correspondant. Pour le raccourci **Site Web**, rattachez-le à une action de type **Ouvrir une page web** pour indiquer le site <a href="http://37.187.66.61">http://37.187.66.61</a> en utilisant également l'icône .

## **Enregistrement**

L'application terminée, enregistrez-la avec le bouton Enregistrer

Je continue l'activité Développer des applications pour mobile avec MakeMeDroid

Last update: 2016/03/02 12:03

From:

/ - Les cours du BTS SIO

Permanent link:

/doku.php/dev/mobile/makemedroid/decouvrir

Last update: 2016/03/02 12:03



Printed on 2025/09/25 01:22