

Découvrez comment développer une première application

Connexion au site

Accédez au site Web <http://www.makemedroid.com/>

Il faut **s'inscrire** au préalable avant de pouvoir créer des applications.

Puis **se connecter** :

- Se rendre dans la partie **Mes applications** :

Création d'une application

- Choisissez de créer une nouvelle application.

* vous pouvez :

- * utiliser des **modèles prédéfinis** et un **assistant** vous guide alors dans la création de votre app ;
- * choisir d'utiliser l'**éditeur avancé** pour avoir plus de possibilité de **personnalisation**.

C'est ce que vous allez choisir.

- au bas de l'écran choisissez **Plus grande personnalisation**
- puis cliquez sur **Passer en mode avancé**
- Choisissez le style de base **Application vide**.
- et donner le nom **DCG** à votre application et cliquer sur le bouton **Créer** :

Lors de la création de votre application, vous avez un écran d'aide puis une vidéo qui vous présentent les possibilités de base du site. Prenez le temps de les consulter.

- Changez l'**icône** de l'application en choisissant le fichier image ci-dessous ou en créant le votre au format **png** avec une taille de **80x60 pixels**.



- au bas de l'écran, cliquez sur l'**icône par défaut** de l'application (icône d'un CD-ROM)
- cliquez ensuite sur la même icône pour pouvoir choisir le nouveau fichier image
- vous devriez obtenir ceci :

Le menu principal

Par défaut, l'**écran principal** est l'**écran initial** de l'application.

Vous allez personnaliser cet écran

- en changeant son **titre** ;
- en créant un lien vers une autre écran permettant d'afficher un **flux RSS** d'un blog.
- en créant un deuxième lien pour accéder à une page **messagerie**.

Modification du titre :

- cliquez sur le titre pour le modifier afin d'afficher **DCG 2016**

lien vers l'écran flux RSS

- cliquer le bloc du bas
- cliquez sur la zone texte pour faire apparaître une **fenêtre pop-up** qui vous propose les **propriétés** de l'objet sélectionné :
- cliquez sur l'image pour accéder à ses paramètres :
- cliquez ensuite sur l'icône **Loupe** pour la changer
- Modifiez les icônes en utilisant vos propres images ou celles de la **bibliothèque d'images** en cliquant sur l'icône par défaut :

Pour obtenir :

Sauvegardez ce que vous avez fait en cliquant sur le bouton **Enregistrer sauvegarde privée** :

Lire un flux RSS

Le **flux RSS** qui permet de récupérer le contenu des articles du CMS Wordpress est par défaut accessible à la page **?feed=rss2**.

Pour le site Wordpress situé à l'adresse IP **ipwordpresscg**, la **source de données** à renseigner pour la **liste dynamique** est http://ip_wordpress_dcg/wordpress/?feed=rss2.

- Créez un nouvel écran via le bouton **Ajouter un écran**.
- Sélectionnez **Lecteur de news personnalisé** dans la rubrique **Fonctionnalités prêtes à l'emploi**.
- Nommez l'écran **Événement** puis clique sur **Ajouter**.



- Modifiez les propriétés de l'écran pour indiquer la source du Flux RSS. Cliquez sur le bouton **Paramètres** :
 - puis sur **Source de données** :
- Indiquez l'adresse du blog Wordpress en précisant la page qui génère le Flux RSS (**?feed=rss2**).

- En ajoutant la **fonctionnalité Flux RSS**, il y a 2 écrans qui ont été ajoutés. Le 2e écran, suffixé par **_2**, permettra de visualiser l'intégralité de l'article sélectionné.

Lier l'écran Evénements à l'écran Menu principal

- Revenez sur l'écran principal du début, écran qui est par défaut l'**écran initial**.
- Cliquez sur le bloc **Wordpress** pour faire apparaître les propriétés et l'icône associée à **Action "clic"** :
 - L'éditeur d'actions s'ouvre.
 - Sélectionnez l'action **Afficher un écran**, puis choisissez l'écran **Evenements**
 - Validez via **Appliquer cette action**.

Ajout d'une messagerie

Ajout de la fonctionnalité **messagerie** dans l'application, pour que les utilisateurs puissent partager des informations entre eux.

- Créez un nouvel écran de type **Messagerie**, avec comme nom **Messagerie**.

Il n'y a rien d'autre à faire comme configuration pour utiliser la messagerie.

Lier l'écran Messagerie à l'écran Menu principal

- Revenez sur l'écran liste du début, écran qui est par défaut l'**écran initial**.
- Cliquez sur le bloc **Messagerie** pour faire apparaître les propriétés et l'icône associée à Action "clic".
- L'éditeur d'actions s'ouvre.
- Sélectionnez l'action **Afficher un écran**, puis choisissez l'écran **Messagerie**
- Validez via **Appliquer cette action**.

La barre de raccourcis

La barre de raccourcis située en bas des écrans est identique sur tous les écrans de l'application. Placement de 4 raccourcis: **Accueil, Les événements, Messagerie** et **Site web du Blog**.

Il est possible de rajouter ou d'enlever des raccourcis.

- Pour chaque raccourci, choisissez une image et donnez-lui un titre très court.
- associez chaque raccourci à l'action permettant de les lier à l'écran correspondant. Pour le raccourci **Site Web**, rattachez-le à une action de type **Ouvrir une page web** pour indiquer le site <http://37.187.66.61> en utilisant également l'icône .

Enregistrement

L'application terminée, enregistrez-la avec le bouton **Enregistrer**

Je continue l'activité [Développer des applications pour mobile avec MakeMeDroid](#)

From:

[/ - Les cours du BTS SIO](#)

Permanent link:

[/doku.php/dev/mobile/makemedroid/decouvrir](#)

Last update: **2016/03/02 12:03**

