

# Visualiser les échanges de courriels chiffrés avec Wireshark

## Présentation

Un **analyseur de trame** est un outil **de base** de l'informaticien car il permet de comprendre ce qu'il se passe à un niveau très bas. Il permet aussi de mettre en évidence de nombreux concepts théoriques du cours.

**Wireshark** (anciennement Ethereal) est un logiciel libre d'**analyse de protocole**, ou **packet sniffer**, utilisé dans le **dépannage** et l'**analyse du fonctionnement** des réseaux informatiques. Il est utilisé pour **diagnostiquer** des dysfonctionnements dans un réseau informatique.

Un analyseur de protocoles (ou analyseur de réseaux ou de paquets) est un logiciel permettant **d'intercepter** et de consigner le trafic des données transférées sur un réseau de données. L'analyseur **capture** chaque **PDU** (protocol data unit - unité de données de protocole) des flux de données circulant sur le réseau.

Il permet de décoder et d'analyser leur contenu conformément aux spécifications **RFC** ou autres appropriées.

Wireshark est programmé pour reconnaître la structure de différents protocoles réseau.

## Installation de Wireshark dans la VM Ubuntu

Avant d'installer un nouveau logiciel, mettez à jour votre environnement Ubuntu.

- lancez un Terminal
- Mettez à jour votre environnement Ubuntu

```
$ sudo apt update  
$ sudo apt upgrade
```

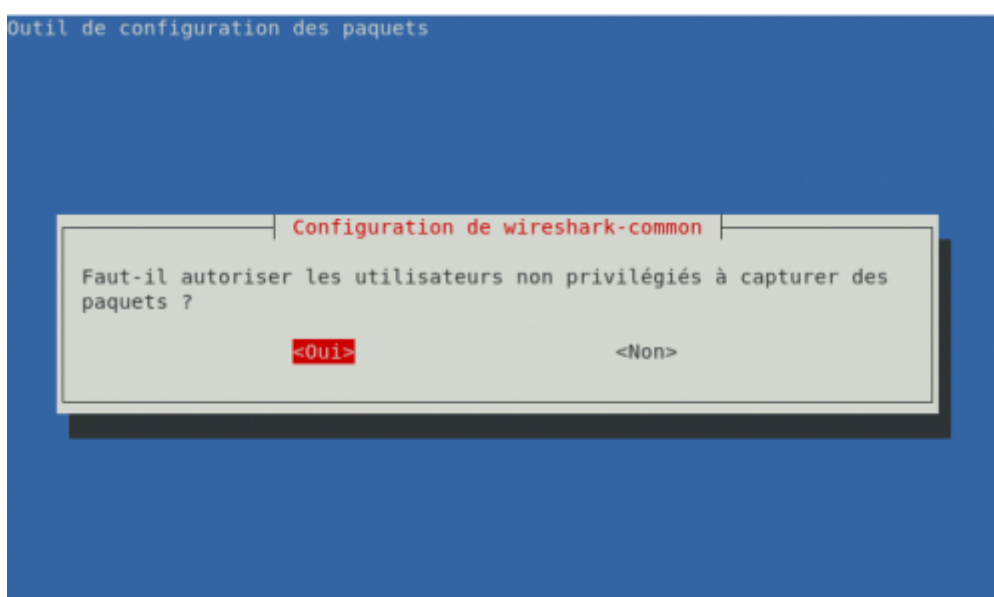
- installez Wireshark

```
$ sudo apt install wireshark
```

Durant l'installation il vous est demandé **d'autoriser** l'installation de **Dmccap**. Utilisez la touche **TAB** pour sélectionner le bouton **OK** et validez avec la touche entrée :



- **Autorisez** les utilisateurs non privilégiés à **utiliser Wireshark** :



- **Ajoutez** le compte utilisateur voulu au groupe **wireshark** pour lui permettre d'utiliser toutes les fonctionnalités de Wireshark :

```
$ sudo usermod -aG wireshark comptevoulu
```

ou le compte qui a ouvert la session (la commande whoami permet de connaître l'utilisateur qui a ouvert la session :

```
$ sudo usermod -aG wireshark $(whoami)
```

^

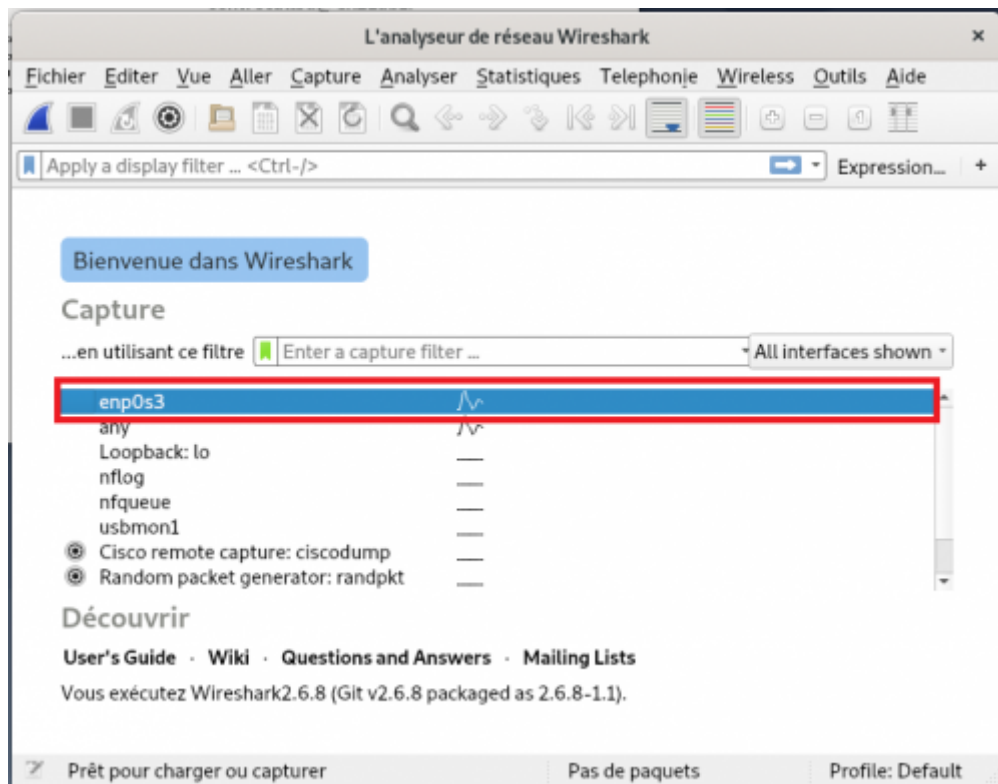
- Fermez puis réouvrez votre session pour actualiser vos droits.

- Lancez un Terminal et vérifiez que vous êtes bien dans le groupe wireshark avec la commande suivante :

```
$ groups
```

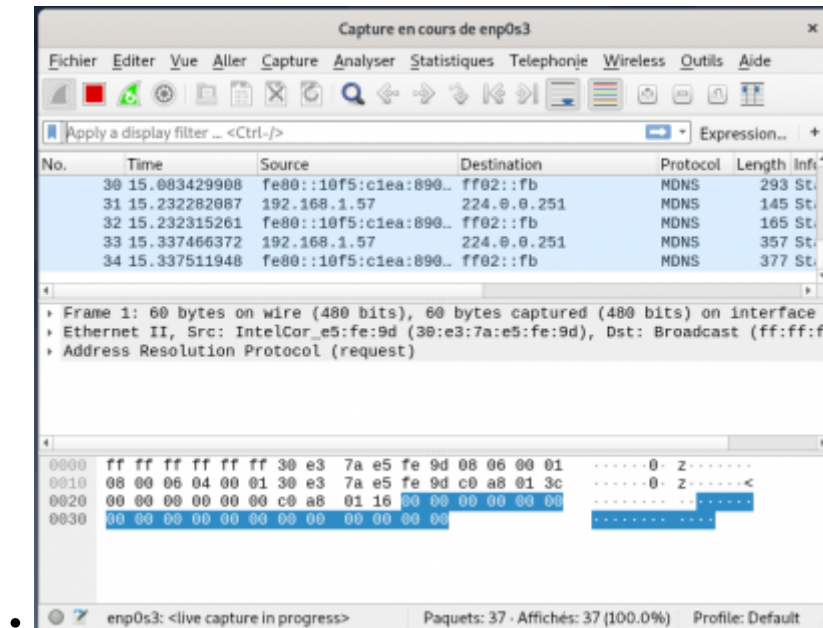
## Prise de contact

Lancez le logiciel qui se présente ainsi (la carte réseau connectée au réseau est encadrée en rouge):

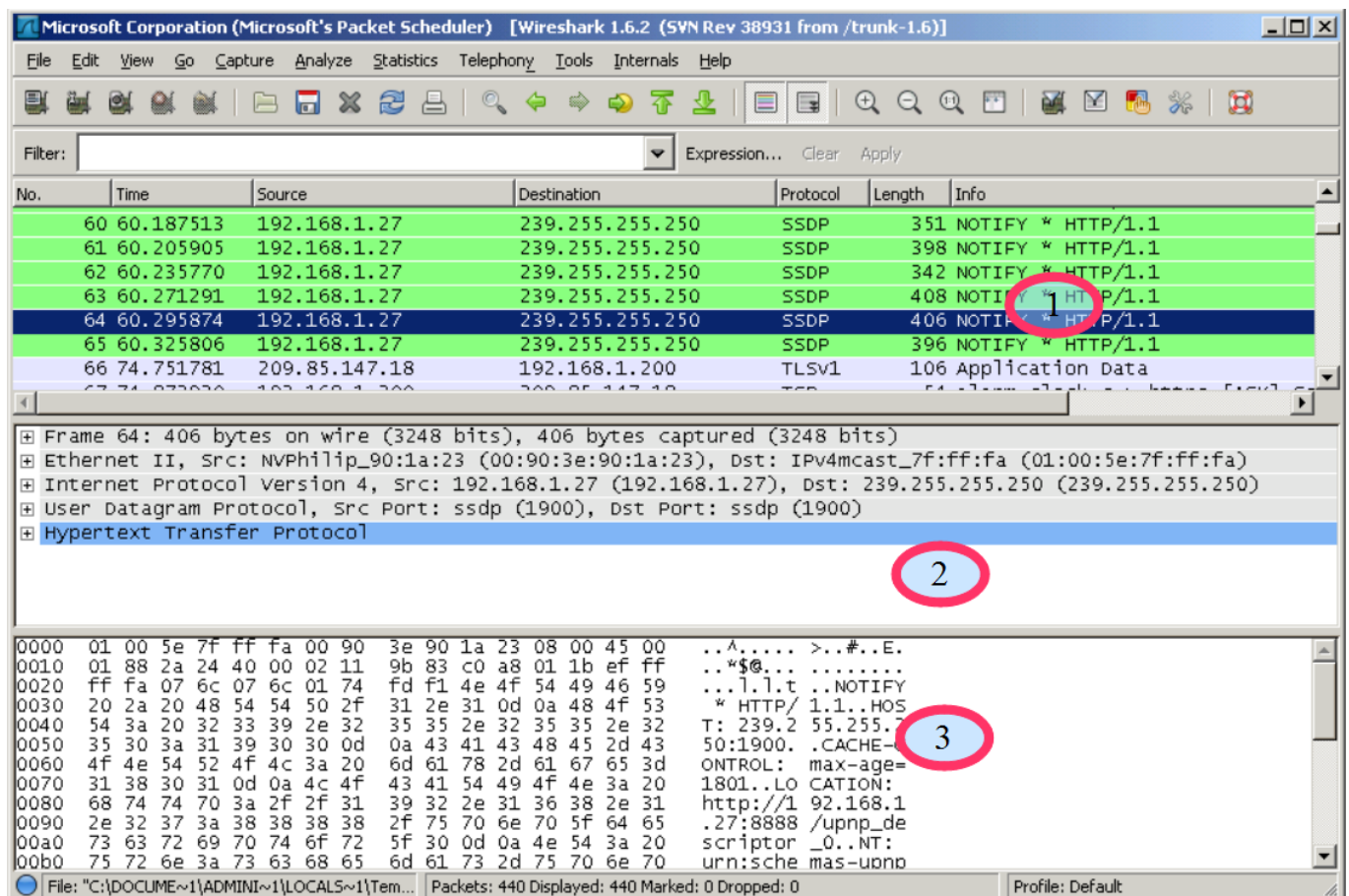


Vous pouvez démarrer une capture en cliquant tout simplement sur l'interface réseau qui vous intéresse. Vous ne verrez donc que le trafic réseau vu par cette carte réseau.

- **Démarrez une capture** avec l'icône en forme d'aileron de requin en haut à gauche.
- Au bout de quelques instants vous verrez des paquets réseau apparaître dans la fenêtre, ce qui montre que même si vous ne faites rien, il y a des informations qui circulent sur le réseau !
- **Arrêtez** la capture des trames :



Wireshark permet de donner des informations très détaillées. Examinez l'écran principal du logiciel :



On observe en trois parties :

- 1. La **liste des trames Ethernet capturées**. Elles sont chacune numérotées et horodatées par Wireshark (ces données ne figurent donc pas dans la trame d'origine).
- 2. Pour chaque trame, sa **structure** est présentée sous une forme **hiérarchique** (ainsi ce que vous voyez dans le volet 2 est le détail de la trame numéro 2)

- 3. Le volet 3 est la même chose que le volet 2 mais sous une forme **brute** non structurée avec une présentation ASCII et hexadécimale. Vous pouvez la présenter en binaire (clic droit dans le volet 3).

## Examen détaillé

Examinez en détail le volet 2. Vous pouvez cliquer sur les croix pour développer les contenus. Ce volet met en évidence le phénomène **d'encapsulation** :

Le premier élément concerne la **trame** proprement dite (taille, temps, etc.) :

```

Frame 64: 406 bytes on wire (3248 bits), 406 bytes captured (3248 bits)
  Arrival Time: Sep 29, 2011 18:40:14.997940000 Paris, Madrid (heure d'été)
  Epoch Time: 1317314414.997940000 seconds
  [Time delta from previous captured frame: 0.024583000 seconds]
  [Time delta from previous displayed frame: 0.024583000 seconds]
  [Time since reference or first frame: 60.295874000 seconds]
  Frame Number: 64
  Frame Length: 406 bytes (3248 bits)
  Capture Length: 406 bytes (3248 bits)
  [Frame is marked: False]
  [Frame is ignored: False]
  [Protocols in frame: eth:ip:udp:http]
  [Coloring Rule Name: HTTP]
  [Coloring Rule String: http || tcp.port == 80]

```

Ensuite, en montant d'un cran est présentée la partie liée à **Ethernet**. On retrouve les adresses physiques de **destination** et de **source**, également le type trame de niveau supérieur (ici IP **0x0800**) :

```

Ethernet II, Src: NVPhilip_90:1a:23 (00:90:3e:90:1a:23), Dst: IPv4mcast_7f:ff:fa (01:00:5e:7f:ff:fa)
  Destination: IPv4mcast_7f:ff:fa (01:00:5e:7f:ff:fa)
    Address: IPv4mcast_7f:ff:fa (01:00:5e:7f:ff:fa)
    .... 1 .... = IG bit: Group address (multicast/broadcast)
    .... 0 .... = LG bit: Globally unique address (factory default)
  Source: NVPhilip_90:1a:23 (00:90:3e:90:1a:23)
    Address: NVPhilip_90:1a:23 (00:90:3e:90:1a:23)
    .... 0 .... = IG bit: Individual address (unicast)
    .... 0 .... = LG bit: Globally unique address (factory default)
  Type: IP (0x0800)

```

A la couche supérieure, c'est la partie IP :

```

Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.27 (192.168.1.27), Dst: 239.255.255.250 (239.255.255.250)
  Version: 4
  Header length: 20 bytes
  Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP 0x00: Default; ECN: 0x00: Not-ECT (Not ECN-Capable Transport))
    0000 00.. = Differentiated Services Codepoint: Default (0x00)
    .... 00 = Explicit Congestion Notification: Not-ECT (Not ECN-Capable Transport) (0x00)
  Total Length: 392
  Identification: 0x2a24 (10788)
  Flags: 0x02 (Don't Fragment)
  Fragment offset: 0
  Time to live: 2
  Protocol: UDP (17)
  Header checksum: 0x9b83 [correct]
  Source: 192.168.1.27 (192.168.1.27)
  Destination: 239.255.255.250 (239.255.255.250)

```

On retrouve les **adresses IP source** et **destination du paquet**. De plus, certaines données correspondent à des bits d'un octet particulier (**differentiated services field**). Des données

techniques comme la longueur du paquet, le numéro de séquence, le temps à vivre (**TTL** ou Time To Live), l'identité du protocole supérieur (**UDP**) sont nécessaires au fonctionnement de cette couche.

En montant encore d'un niveau on observe la partie **transport**. Ici il s'agit de **UDP** qui est un protocole simple sans gestion des erreurs, son contenu est beaucoup plus simple que **TCP** :

```
[-] User Datagram Protocol, Src Port: ssdp (1900), Dst Port: ssdp (1900)
  Source port: ssdp (1900)
  Destination port: ssdp (1900)
  Length: 372
  [-] Checksum: 0xfdf1 [validation disabled]
    [Good Checksum: False]
    [Bad Checksum: False]
```

Comme à chaque fois, une information concernant le protocole de niveau supérieur (ici **ssdp** pour Simple Service Discovery Protocol) est intégré. Nous retrouvons également la notion de **port source** et de **destination** mais aussi de **checksum** qui permet le contrôle d'erreur.

Et enfin, on aborde la partie **application**. vous remarquerez que **Wireshark** sait mettre en relation les **données structurées** et les **données brutes**. Ainsi, sur n'importe quelle couche du paquet, si vous sélectionnez un élément, celui-ci est mis en évidence dans le dernier volet :

```
[-] Hypertext Transfer Protocol
  [-] NOTIFY * HTTP/1.1\r\n
    [-] [Expert Info (Chat/Sequence): NOTIFY * HTTP/1.1\r\n]
      Request Method: NOTIFY
      Request URI: *
      Request Version: HTTP/1.1
      HOST: 239.255.255.250:1900\r\n
      CACHE-CONTROL: max-age=1801\r\n
      LOCATION: http://192.168.1.27:8888/upnp_descriptor_0\r\n
      NT: urn:schemas-upnp-org:service:RenderingControl:1\r\n
      NTS: ssdp:alive\r\n
      SERVER: Linux/2.6.10_dev-VT8610 UPnP/1.0 MediabolicUPnP/1.8.225\r\n
      USN: uuid:00000081-0000-5000-0000-00903E901A23::urn:schemas-upnp-org:service:RenderingControl:1\r\n
      \r\n
```

Pour information, le paquet présenté ici correspond au protocole de découverte **UPnP** basé sur le protocole **SSDP** (Simple Service Discovery Protocol). Il s'agit d'un **lecteur Philips MCI730** qui diffuse sur le réseau (adresse **multicast** 239.255.255.250) pour prévenir de ses services (diffuser de la musique).

## Retour Accueil Bloc3

- [Bloc3](#)

From:

<https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/> - **Les cours du BTS SIO**

Permanent link:

[https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/doku.php/bloc3s1/wires\\_harkmessengerie?rev=1605212940](https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/doku.php/bloc3s1/wires_harkmessengerie?rev=1605212940)

Last update: **2020/11/12 21:29**

