Les objets graphiques d'une application de bureau en C#

Créer un projet de type application de bureau

- Lancez Visual Studio.
- Dans la fenêtre de démarrage, cliquez sur Créer un projet
- Sélectionnez dasn les critères de recherches C#, Toutes les plateformes et Bureau.
- Cliquez dans la liste sur Application Windows Forms (.NET Framework).
- Cliquez sur **Suivant**.
- donnez un nom au projet, choisissez l'emplacement et cliquez sur Créer.

Découvrir les objets graphiques

Après ouverture du projet, obtenez la fenêtre suivante :

- en activant la boîte à outils à partir du menu Affichage ;
- en sélectionnant la **boîte à outils** puis en choisissant **Ancrer** dans le menu **Fenêtre**.

Les différentes parties de l'interface

- Au centre : la zone de visualisation de l'interface.
- A gauche : la liste des objets graphiques qui peuvent être utilisés pour construire l'interface.
- A droite en haut : l'explorateur de solutions.
- A droite en bas : la liste des propriétés de l'objet graphique sélectionné (actuellement, c'est la fenêtre complète qui est sélectionnée).

From: / - **Les cours du BTS SIO**

Permanent link: /doku.php/bloc1/objetgraphique?rev=1638307528

Last update: 2021/11/30 22:25

