

# Les objets graphiques d'une application de bureau en C#

## Créer un projet de type application de bureau

- Lancez Visual Studio.
  - Dans la fenêtre de démarrage, cliquez sur **Créer un projet**
- 
- Sélectionnez dans les critères de recherches **C#, Toutes les plateformes** et **Bureau**.
  - Cliquez dans la liste sur **Application Windows Forms (.NET Framework)**.
  - Cliquez sur **Suivant**.
- 
- donnez un nom au projet, choisissez l'emplacement et cliquez sur **Créer**.

## Découvrir les objets graphiques

Après ouverture du projet, obtenez la fenêtre suivante :

- en activant la **boîte à outils** à partir du menu **Affichage** ;
- en sélectionnant la **boîte à outils** puis en choisissant **Ancrer** dans le menu **Fenêtre**.

## Les différentes parties de l'interface

- **Au centre** : la **zone de visualisation** de l'interface.
- **A gauche** : la liste des **objets graphiques** qui peuvent être utilisés pour construire l'interface.
- **A droite en haut** : l'**explorateur de solutions**.
- **A droite en bas** : la liste des **propriétés** de l'objet graphique sélectionné (actuellement, c'est la fenêtre complète qui est sélectionnée).

From:  
[/- Les cours du BTS SIO](#)

Permanent link:  
[/doku.php/bloc1/objetgraphique?rev=1638307476](https://doku.php/bloc1/objetgraphique?rev=1638307476)

Last update: **2021/11/30 22:24**

