# Fiche savoirs: Utiliser Github avec Visual Studio

Le site GitHub permet héberger des projets de développement en gérant différentes versions des projets, permettant ainsi le travail collaboratif.

Pour cette activité, vous allez utiliser GitHub comme un outil de **revue de code** afin de faire remonter des propositions de corrections qui pourront être acceptées ou non.

#### Revue de code :

La revue de code représente l'analyse du code d'un projet pour corriger le maximum d'erreurs et de non respects des règles de codage.

La revue de code est en général réalisée par un ou plusieurs autres développeurs, différents de celui ou ceux qui sont à l'origine de la création du code. On parle aussi de **revue de code par les pairs**.

### Installer l'extension GitHub pour Visual Studio

La première étape consiste à installer l'extension de GitHub sous Visual Studio.

#### Téléchargement de l'extension GitHub directement dans Visual Studio

Normalement l'extension est déjà proposée dans Visual Studio et il suffit de l'installer. Pour cela :

- ouvrez Visual Studio ;
- allez dans le menu Extensions > Gérer les extensions.
- Dans la fenêtre qui s'ouvre, partie gauche, sélectionnez **En ligne** (normalement sélectionné par défaut).
- Au centre, vous devriez voir (à priori en premier), **GitHub Extension for Visual Studio** (dans le cas où elle n'apparaît pas, utilisez la méthode suivante depuis le site ).

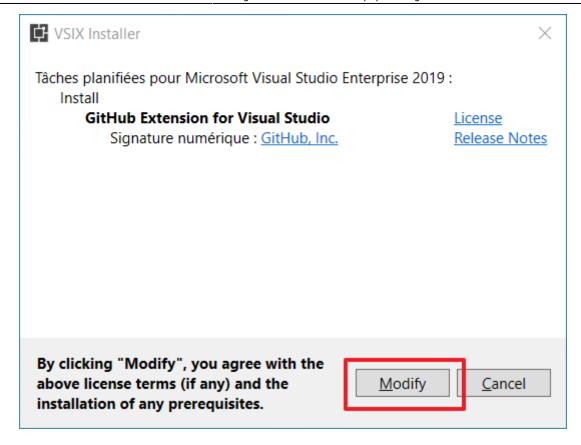


• Cliquez sur **Télécharger**.

En bas de la fenêtre, vous allez obtenir le message Vos changements vont être planifiés. Les modifications commenceront quand toutes les fenêtres Microsoft Visual Studio seront fermées..

- Cliquez sur **Fermer** puis fermez Visual Studio. Le programme **VSIX Installer** va se lancer pour installer l'extension.
  - o Cliquez sur **Modify** pour accepter les termes de la linec et instaler l'extension Github.

Last update: 2021/10/19 23:12



#### Installation de l'extension GitHub

Si au lancement de Visual Studio, une fenêtre s'ouvre, proposant la ou les versions Visual Studio installées, laissez tout coché et cliquez sur Install.

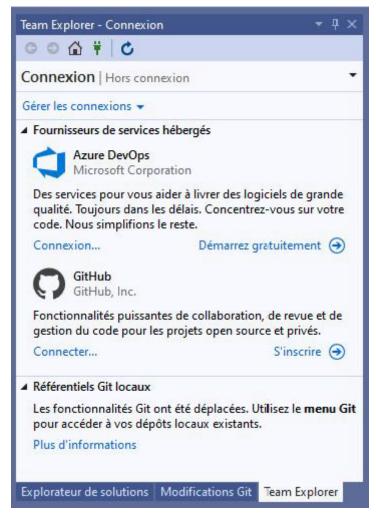
## **Configurer GitHub pour un projet**

Vous allez tester l'extension Github avec le projet Calculs que vous avez corrigé dans l'activité 1.

• Affichez l'onglet qui permet de gérer le travail en équipe avec le menu **Affichage > Team Explorer**.

L'onglet apparaît à droite. Deux options sont proposées : Azure DevOPs et GitHub.

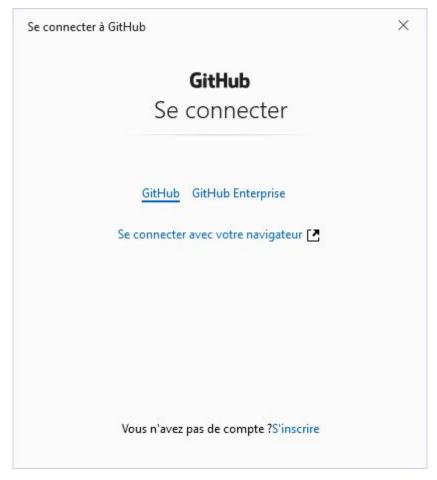
/ Printed on 2025/11/26 06:48



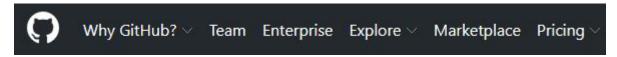
- sélectionnez la 2ème option **GitHub** ;
- Cliquez sur **Connecter**.

Dans la fenêtre qui s'ouvre, vous allez créer votre compet Github (à moins que vous n'en avoir déjà un compte Github) :

• cliquez sur **s'inscrire**, tout en bas de la fenêtre.



• Dans le navigateur, vous êtes redirigé vers le site GitHub avec en haut, le menu suivant :



- Cliquez sur **Team** puis, dans la nouvelle page, cliquez sur **Sign up for free**.
- Sur la page d'inscription, entrez vos informations (en les notant pour ne pas les oublier) :
  - o le **Username** est libre mais ne doit pas déjà être pris (un message vous signale si le username est accepté.
  - o Cliquez ensuite sur Vérifier et résolvez l'énigme anti-robot pour avoir ensuite accès au bouton create account.
  - o Cliquez alors sur ce bouton.

Vous allez alors recevoir un mail pour contrôler votre adresse mail. Pensez à cliquer dans le mail, sur Verify email address.

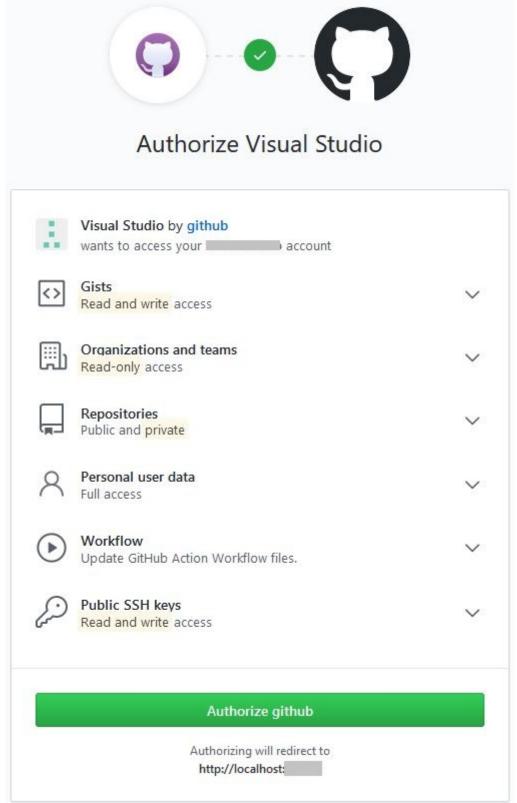
Votre compte Github est maintenant créé.

/ Printed on 2025/11/26 06:48

# Create your account

Username *	
1	
Email address *	
Password *	
Make sure it's at least 15 characters OR at le Learn more.	ast 8 characters including a number and a lowercase letter.
Email preferences	
☐ Send me occasional product upda	tes, announcements, and offers.
Verify your account	
	Create account
그리고 그 아내는 것이 되었다. 그 생생님은 그 아내가 되었다면 되는 것이 없는 그리고 있다면 되었다면 없다.	erms of Service. For more information about GitHub's atement. We'll occasionally send you account-related

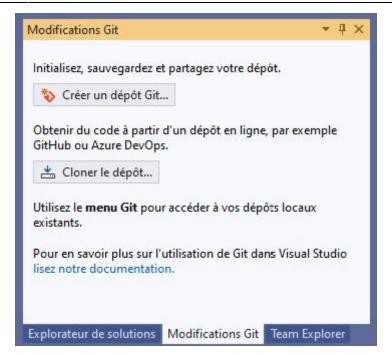
- Revenez dans le logiciel Visual Studio, au niveau de la fenêtre GitHub,
- maintenant vous pouvez cliquer sur **Se connecter avec votre navigateur**. Dans le navigateur, vous allez tomber sur cette page.



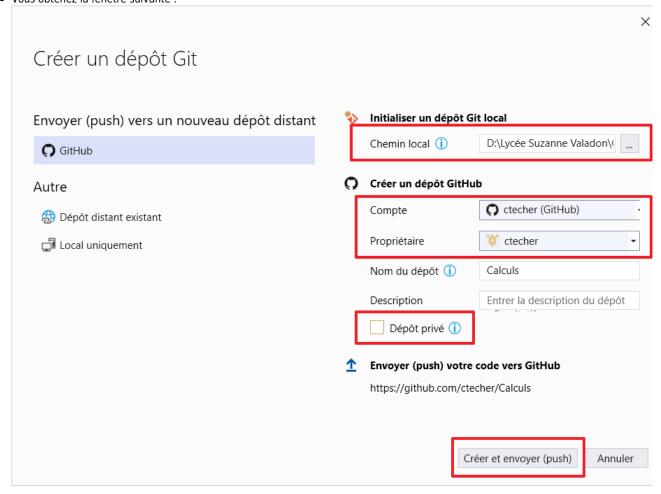
• Cliquez sur **Authorize github**. Vous avez reçu un mail dans lequel vous devez cliquer sur **Verify email adress** qui va rediriger vers GitHub. Vous pouvez cliquer sur l'icône de GitHub, en haut à gauche, pour arriver à votre page d'accueil du compte.

De retour dans Visual Studio, allez cette fois dans l'onglet **Modification Git** (s'il n'est pas présent, affichez le avec le menu **Affichage > Modification Git**).

Printed on 2025/11/26 06:48



- Cliquez sur Créer un dépôt Git.
- Vous obtenez la fenêtre suivante :



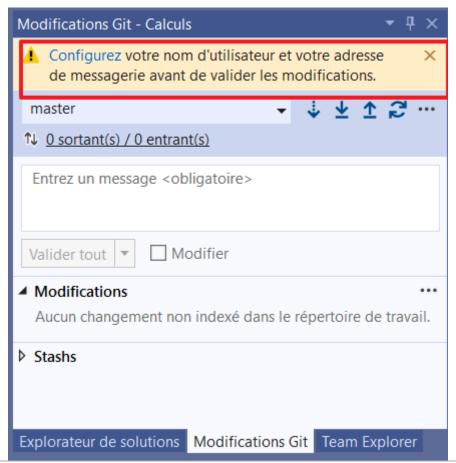
Remarquez Initialiser un dépôt local qui contient déjà un chemin local car le dépôt va aussi être en local.

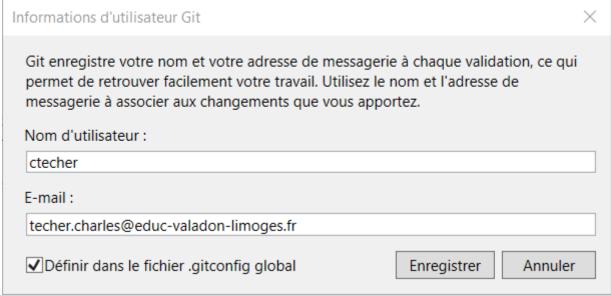
Il y a aussi la partie **Créer un dépôt GitHub** qui contient déjà le nom de votre compte ainsi que le nom du propriétaire (à priori le même). Le nom du dépôt est prérempli avec le nom du projet : laissez ce nom. Vous pouvez si vous voulez ajouter une description.

• Décochez la case Dépôt privé et cliquez sur Créer et envoyer (push).

Last update: 2021/10/19 23:12

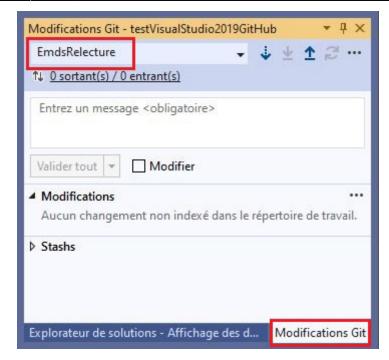
Si vous avez le message vous demandant de configurer votre compte, cliquez sur le lien pour renseigner votre nom et adresse de courriel :





Remarquez que l'onglet Modifications Git a changé et se prépare à d'éventuels futurs commit.

/ Printed on 2025/11/26 06:48

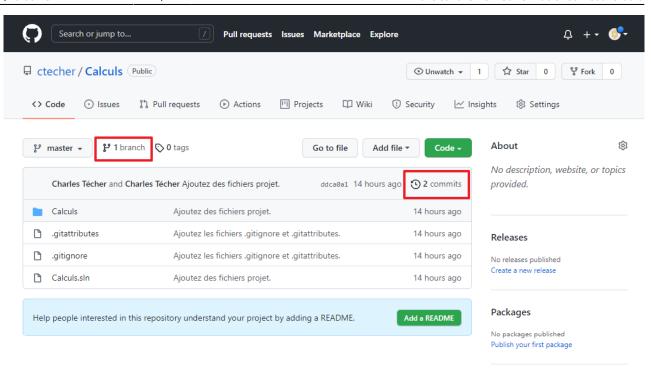


- Revenez à l'onglet **Team Explorer** et cliquez sur la maison pour aller à l'accueil.
- Remarquez en bas de l'onglet, différentes commandes (dont **Requêtes de tirage** qui sera utilisé plus tard) et en milieu d'onglet, le lien pour aller sur le dépôt (repository) sur GitHub. Cliquez sur le lien.



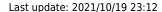
• Vous accédez maintenant au site Github et vous voyez dépôt créé :

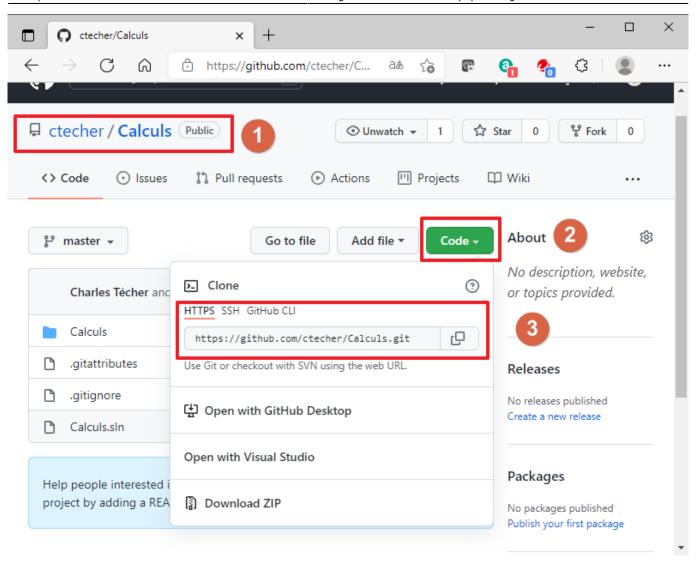
Printed on 2025/11/26 06:48



Le projet a bien été transféré. Remarquez les informations mentionnées dans la barre au-dessus des fichiers :

- 2 commits : 2 transferts ont été réalisés (si vous cliquez dessus, vous verrez qu'en fait, cela concerne le projet et les fichiers spécifiques à git).
- 1 branch: pour le moment il n'y a que la branche "master" qui est la branche principale. Vous verrez que pour proposer des correctifs, on travaillera sur une autre branche dans laquelle le projet sera copié, et ce n'est que si les correctifs conviennent, qu'ils seront intégrés (merge) à la branche "master".
- Prenez connaissance de l'URL de votre projet que vous pouvez communiquer à un autre développeur afin que celui-ci puisse télécharger le code de votre projet :





# Récupérer un projet pour la revue de code

- Pour récupérer le projet d'un autre développeur déposé sur GitHub, il faut récupérer l'adresse du dépôt en ligne.
- Dans Visual Studio, fermez le projet en cours, avec le menu Fichier > Fermer la solution.
- Vous retrouvez la fenêtre qui permet d'ouvrir un projet ou d'en créer un.
- Sélectionnez Cloner un dépôt.
- Dans la zone de l'emplacement du dépôt, collez l'adresse que vous avez récupérée. Elle doit forcément se terminer par .git. La
  zone du chemin local se remplit automatiquement mais attention, l'idée est d'enregistrer le clone dans un autre dossier que le
  projet d'origine. Donc pensez à changer le chemin.
- Ensuite, cliquez sur Cloner.
- Si vous n'êtes pas dans l'onglet "Explorateur de solutions", cliquez dessus.
- Cliquez sur le bouton (encadré en rouge) Passer entre les solutions et les vues disponibles.
- Vous retrouvez le projet qui a été cloné.
- Double cliquez sur **Calculs.sIn** pour ouvrir la solution.
- Vous retrouvez l'arborescence classique d'un projet.
- Ouvrez **Program.cs** en double cliquant dessus.
- Le code apparait dans la fenêtre principale.



Printed on 2025/11/26 06:48