Fiche savoirs sur les éléments de syntaxe de base en C#

Les variables simples

Déclaration des variables

```
byte    // entier entre 0 et 255
short   // entier entre -32768 et 32767
int     // entier entre -2147483648 et 2147483647
long    // entier entre -9223372036854775808 et 9223372036854775807
float   // réel (nombre à virgule) entre -3,402823e38 et 3,402823e38
double  // réel (nombre à virgule) entre -1,79769313486232e308 et 1,79769313486232e308
decimal // nombre décimal convenant particulièrement aux calculs financiers (en raison de ses nombres
significatifs après la virgule)
char    // un seul caractère
string  // une chaîne de caractères
bool    // une valeur booléenne (true ou false)
```

Exemples de déclaration

```
int valeur, essai, nbre; // variables de type entier
char reponse; // variable de type caractère (un seul caractère)
string message; // variable de type chaîne (0, 1 ou plusieurs caractères)
bool trouve; // variable de type booléenne (true ou false) float note; // variable de type réel
```

L'affectation dans une variable

```
variable = valeur_ou_autre_variable ;
```

Exemples d'affectation

```
valeur = 25; essai = 20; nbre = 3; reponse = 'N';
message = "Vous avez trouvé !";
message = "Vous avez trouvé en " + nbre + " fois !"; trouve = true;
trouve = (valeur == essai);
note = 15.5f; // f pour signaler que la valeur 15.5 est de type float
```

From:
/ - **Les cours du BTS SIO**

Permanent link:
/doku.php/bloc1/fichesavoirssyntaxe?rev=1636656389

Last update: **2021/11/11 19:46**