Fiche savoirs : programmation événementielle en C#

Dans une application de bureau vous mettez en oeuvre une programmation événementielle qui est différente de la programmation en mode console.

L'interface

Exemple avec cette application graphique de bureau :

L'interface est graphique et l'utilisateur est maître de l'ordre d'exécution : il peut décider de saisir 2 nombres, puis de cliquer sur l'opération voulue, éventuellement de cliquer sur la seconde opération sans modifier les 2 nombres ou en n'en modifiant qu'un seul, etc. bref, c'est lui qui choisit à quel moment doit s'exécuter une commande, en fonction des objets graphiques qu'il va solliciter. De plus, l'aspect visuel est nettement plus attractif et intuitif : l'opération est “posée” pour être plus claire (la ligne permet de bien voir la séparation entre la saisie des nombres et l'affichage du résultat), les dessins (signes d'opérations) sont plus parlants que le texte...

From:
/ - **Les cours du BTS SIO**

Permanent link:
/doku.php/bloc1/evenementiel?rev=1638309399

Last update: **2021/11/30 22:56**