

Bloc de compétences 1 : Support et mise à disposition de services informatiques



Eléments de corrections des activités du Bloc 1

- Présentation du Bloc 1

B1.1. Gestion du patrimoine informatique

- Découverte d'une architecture réseau : cas CAMERA session 2016 BTS SIO option SISR de Nouméa
- Découverte des ressources réseaux du BTS SIO de Valadon
 - Activité : Découverte du service d'annuaire Active Directory du réseau Valadon
 - Fiche savoirs Les composants d'un PC
 - Fiche savoirs Les composants d'un PC : exercices
 - Fiche savoirs : CPU, Bus et RAM
- Fiche savoirs : la gestion du parc informatique
- Activité 1 : la gestion du parc informatique - missions et préparation d'une mise à jour
 - ordinateurs.ods
 - rammicro.ods
 - hddmicro.ods
- Fiche savoirs : la gestion d'un parc informatique avec GLPI
- Activité 2 : Explorer le patrimoine informatique d'une organisation avec GLPI
- Fiche savoirs : la gestion des utilisateurs, des groupes et des profils dans GLPI
- Activité 3 : Mettre en place les habilitations d'accès des utilisateurs au logiciel de gestion d'incidents GLPI
- Fiche savoirs : la gestion des incidents et ITIL
- Activité 4 : Gérer des tickets d'incidents ou de demande avec GLPI

B1.2. Réponse aux incidents et aux demandes d'assistance et d'évolution

- Programmation procédurale
 - Exercices
- Fiche savoirs technologiques : activer l'offre Azure pour les étudiants
- Fiche savoirs technologiques : guide d'installation de Visual Studio 2019 Entreprise
- Programmer en ligne
- Découverte de l'IDE et premier exemple
- Fiche savoirs sur les éléments de syntaxe de base en C#
- Activité 1 : Apporter des corrections à une application
- Fiche savoirs : Utiliser Github avec Visual Studio
- Microsoft Learn : Démarrage avec Git et GitHub dans Visual Studio

- [Apprendre GitHub](#)
- [Fiche savoirs sur les fonctions en C#](#)
- [Activités sur les fonctions en C#](#)
- [Fiche savoirs sur les tableaux en C#](#)
 - [Eléments de révisions sur la programmation procédurale en C#](#)

Application de bureau avec C#

- [Les interfaces homme-machine](#)
- [Fiche savoirs : les objets graphiques d'une application de bureau en C#](#)
- [Fiche savoirs : programmation événementielle en C#](#)
- [Fiche savoirs : programmation événementielle en C# partie 2](#)
- [Présentation de l'application](#)
- [Créer l'interface utilisateur de l'application](#)
 - [Fiche savoirs : utiliser les objets graphiques](#)
 - [Fiche savoir : programmation événementielle partie 2](#)
- [Gérer la navigation et la sécurisation de l'interface](#)
- [Fiche savoirs : Création des objets graphiques avec C#](#)
- [Créer les fonctionnalités de l'application](#)
- [Améliorer le design de l'application](#)
- [Activités de révision](#)

B1.3. Développement de la présence en ligne de l'organisation

B1.4. Travail en mode projet

B1.5. Mise à disposition des utilisateurs d'un service informatique

B1.6. Organisation de son développement professionnel

From:

<https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/> - Les cours du BTS SIO

Permanent link:

<https://siocours.lycees.nouvelle-aquitaine.pro/doku.php/bloc1/accueil?rev=1695209536>

Last update: **2023/09/20 13:32**

